のーみそコネコネ
COMPILE

Disc station

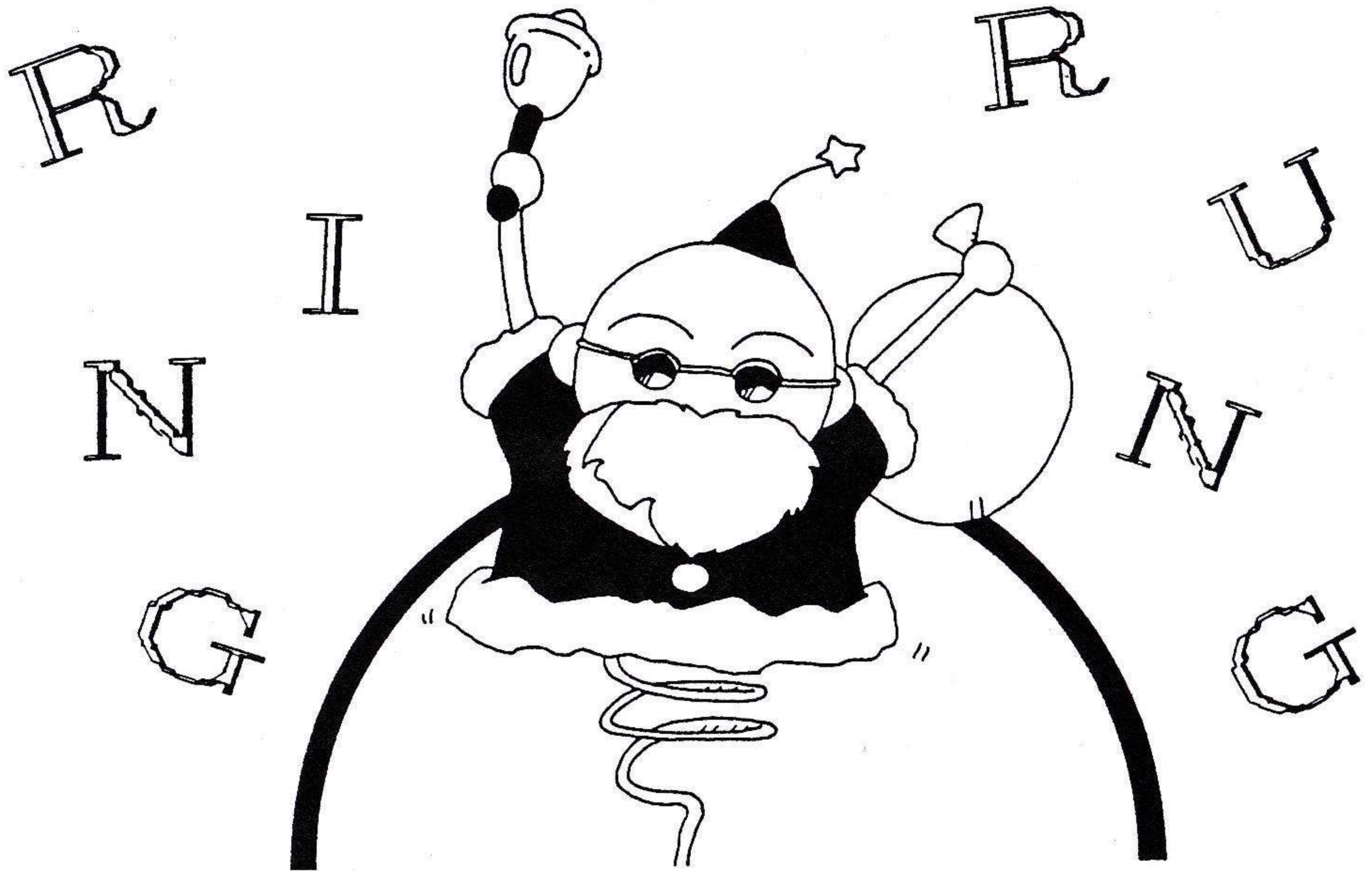
ディスクステーション

DS ♯SP5

USER'S MANUAL 取扱説明書

SPECIAL
クリスマス号

MSX 2
MSX 2+

VRAM128K
MSX AUDIO
対応

このたびは、ディスクステーション・スペシャルクリスマス号をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
楽しく遊んでいただくため、この取扱説明書をよくお読み下さい。

CAUTION
使用上の注意

	太陽の光が直接あたる所やほこりの多い所に置かないで。		まちがっても、分解などしないように。
	水などをこぼさないで。		この部分を手でさわったり、よごしたりしないで。
	落としたり、ぶつけたり、強いショックをあたえないで。		磁気のあるものは、ちかづけないで。

Disc station

© 1989 COMPILE

THANX, FRIEND, PLEASE, ENJOY

ゲームを始める前に

●本製品に入っているもの
①ディスク・４枚
②マニュアル・１冊
③アンケートハガキ・１枚

●ゲームを始める前に
①ゲームディスクを、ドライブにセットします。ディスクが２基以上搭載されている機種では、Ａドライブにセットしてください。
②ＦＭパナ・アミューズメント・カートリッジを差し込むと、ＦＭ音源による、よりすばらしいサウンドがお楽しみいただけます。
③電源を入れると、各ゲームのタイトル画面が始まります。

CONTENTS

サイコロクエスト・ルーンマスター
●ＳＴＯＲＹ ―― [4]
●遊び方／画面構成 ―― [6]
●起動／戦闘 ―― [7]
●街／アイテム ―― [8]
●キャラクター紹介 ―― [9]

魔導物語
●ＳＴＯＲＹ ―― [10]
●遊び方／画面構成 ―― [12]
●起動／ロードの仕方 ―― [13]
●サブ・コマンド／戦闘 ―― [14]
●アイテム／呪文 ―― [15]
●ＭＡＰ ―― [16]

イースIII
●内容紹介 ―― [17]

アレスタ２
●ＳＴＯＲＹ ―― [18]
●タイトル／遊び方／ＢＯＳＳ ―― [19]
●アイテム ―― [20]
●広告 ―― [21]

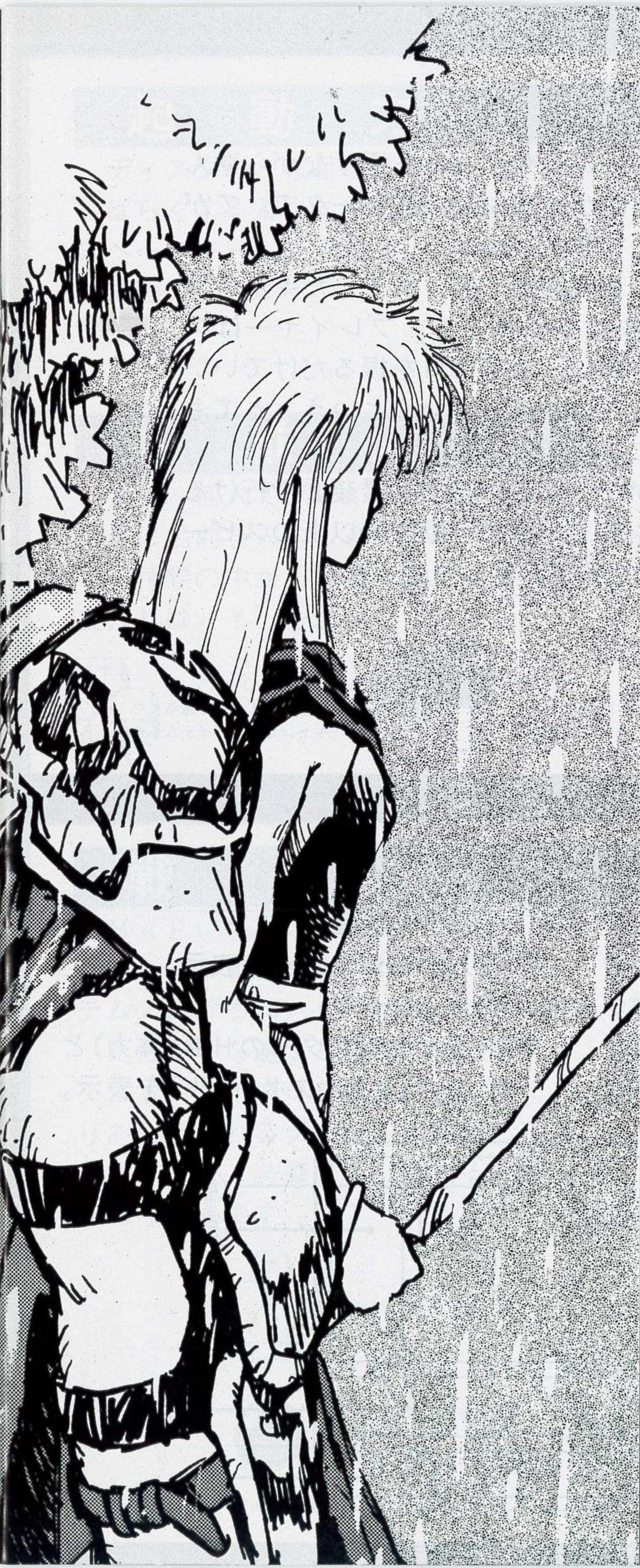
アウトロー水滸伝
●遊び方／画面構成 ―― [22]
●戦闘／コマンド ―― [23]
●移動／トラップ ―― [24]
●ステータス、その他 ―― [25]

ロードス島戦記
●プロローグ／その他 ―― [26]

ランス
●タイトル／メニュー／遊び方 ―― [27]

お知らせ
●ごめんなさいコーナー／私鉄沿線殺人事件告知 ―― [28]
●アレスタ２ゲーム大会 ―― [29]
●ＤＳソフトウェアスクール作品募集 ―― [30]
●通信販売／入会 ―― [31]

DICE QUEST

RUNE MASTER

パイン・ガーシムの冒険譚
adventurous PRINCE

夕刻から降り始めた雨はいっこうにやむ気配がない。日暮れまでには「セレブ」の街に着きたかったが、全くツイてない。晩秋の雨はひときわ身にしみる。

俺の名前は「パイン・ガーシム」。こう見えても一国の王子だ。俺の国はこの「ドルガフレア大陸」の最も東にあった。「あった」と云うのも、こんなところで雨に打たれているのも、すべて、半年前のあの事件のせいだ。

我が「アーカスフレイム王国」は豊穣な大地、忠実な民、そして善政をしく父王のもと、すべてが恵まれた毎日をおくっていた。ところが、病に伏した父王の不在をいいことに俺の二人の兄が好き放題の政治を始めたんだ。こうなると兄貴達のあいだで権力争いがおこる。当然民草の不満はつのり、内外の統制が取れなくなってくる。そして他国の侵略。俺達は病身の父王を連れ、辛くも友好国へ逃げ込むことが出来た。

しばらくは無気力な日々が続いたが、ある日、この国の古老からひとつの言い伝えを聞いたときから俺の冒険は始まった。

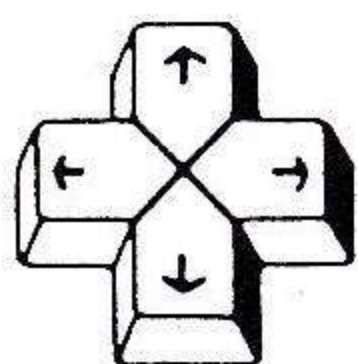
「ルーンマスター」。神の力あやつりこの世を統べる魔法の指輪で人々を導く。かつて「ドルガフレア」創世の時代において、神々がその力を用いて造った魔法の指輪「ルーンズリング」。神に選ばれたものだけが「ルーンマスター」として世界を治めることが許されたのだが、初代「ルーンマスター」である「KEM・タイラー」以後、後継者をめぐる争いがたえず、それが神々のあいだにまで波及したことを憂いた神々の王「エルソーリア」は「ルーンズリング」を人知れぬ地に建てた「マジックタワー」の中に封印してしまった。以来、多くの冒険家野心家が「ルーンズリング」を求めて「マジックタワー」を目指したが、ある者は道に迷い、ある者は醜怪なモンスターの牙にかかり、またある者は神隠しにあったがごとくその消息を絶ったのだった。

正直云って王家の三男、いわゆるボンボン暮しが身に付いた俺にはこの冒険は荷が重すぎたかも知れない。だが、俺には王家再興の崇高な使命がかかっている。さぁ、先を急ごう。「セレブ」の街に付けばそこはもう「マジックタワー」への入口。剣と魔法が支配する大いなるアドベンチャーワールドが待っているのだから・・・・・・。

遊　び　方

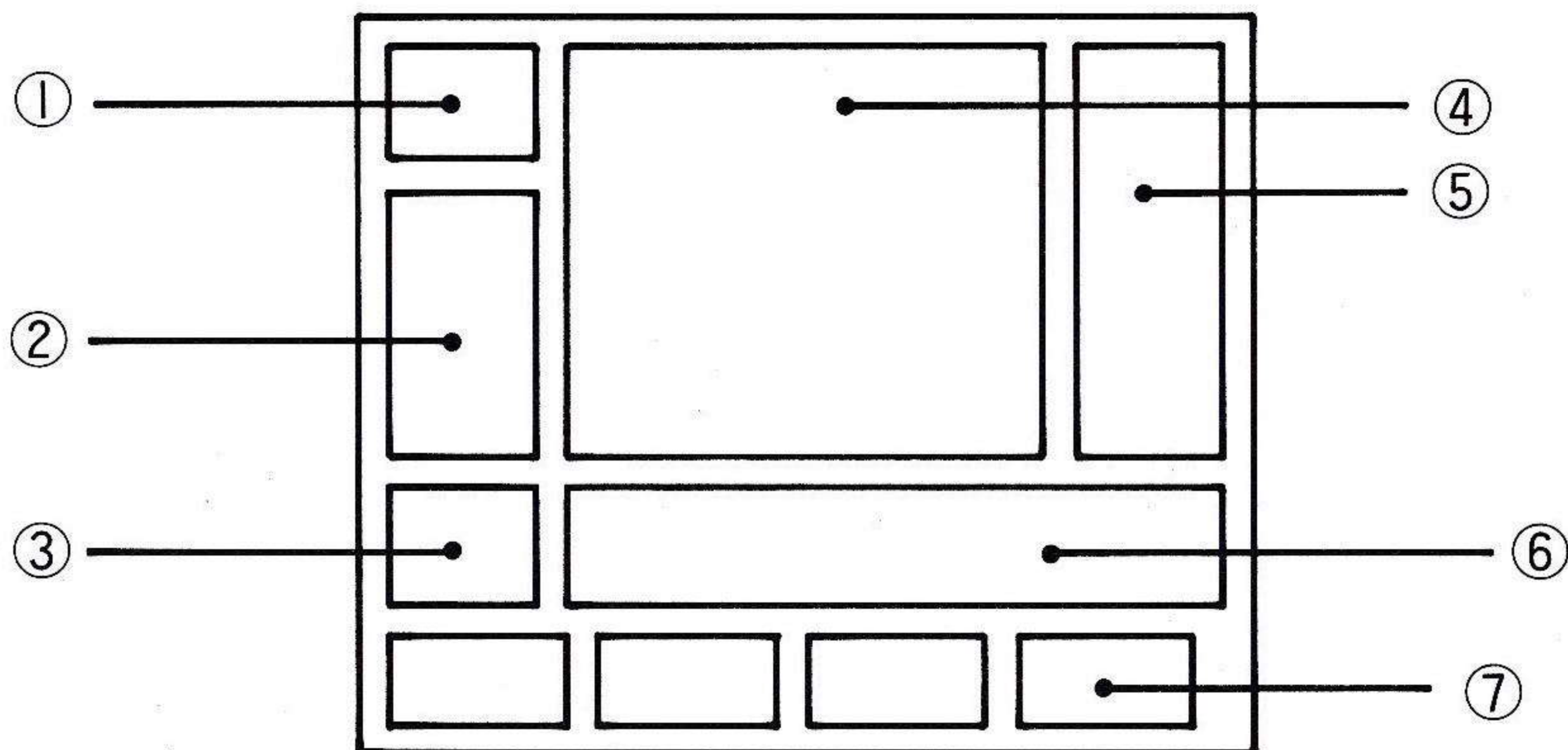
このゲームは、ボードゲームでサイコロを振りながら進んでいく“すごろく”のようなゲームをコンピュータで、てがるに遊べるようにしたものです。

プレイヤーは、１～４人まで参加でき、あまったキャラクターはコンピュータが操作してくれます。プレイヤーはスペースキー（Ａボタン）を押し、サイコロを振るだけでいいので、あとは戦闘やイベントに対応していくという、とても簡単な操作で遊べるようになっています。

また、ゲームオーバーがないので、誰でも最後まで行けるし、［Ｆ２］を押すと、コンピュータの行動は倍以上のスピードで進んでいき、［Ｆ１］で解除できます。

上下左右に移動
スペース　決定／サイコロを振る
シフト　キャンセル／アイテムを使用

上下左右に移動
［A］　決定／サイコロを振る
［B］　キャンセル／アイテムを使用

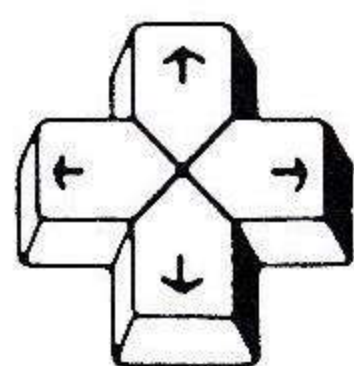
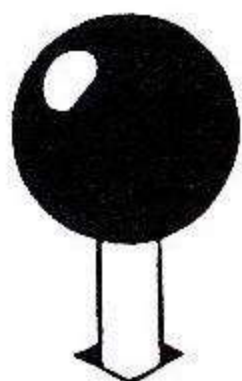
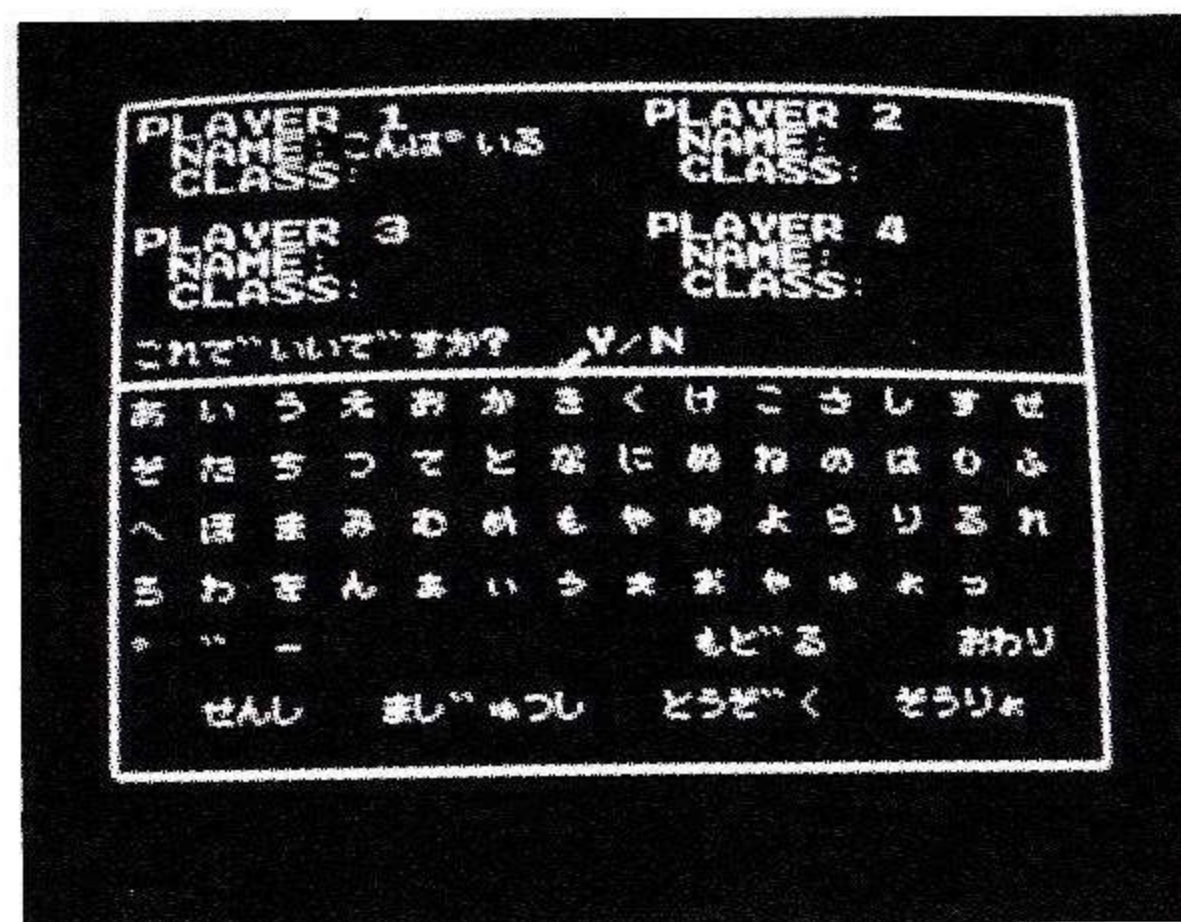
画　面　構　成

①現在行動しているキャラクターを表示
②キャラクターのステータスや持っているアイテムを表示。
③サイコロ
④ＭＡＰ画面
⑤人やモンスターを表示。
⑥メッセージ
⑦各キャラクターのＨＰ（体力）とＭＰ（マジックポイント）を表示。

起　動　方　法

ディスクの１枚目をドライブに入れしばらくするとタイトル画面が出て、スペースキー（Ａボタン）を押すと下の画面になります。

名　前　入　力

まず、何人でプレイするかを決めてつぎに名前を入力します。

４種類の中から職業を選び、すべて良ければ“Ｙ”を選んでください。

上下左右に移動
スペース　決定
シフト　キャンセル

上下左右に移動
［Ａ］　決定
［Ｂ］　キャンセル

戦　　　闘

ＭＡＰ(マップ)を進んで行くと、モンスターが現れます。(たたかう／アイテム／にげる)のいずれかを選びます。

たたかうを選ぶと戦闘になります。

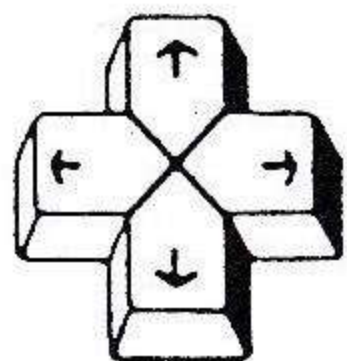
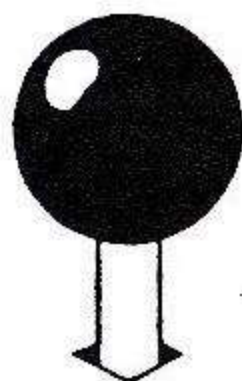
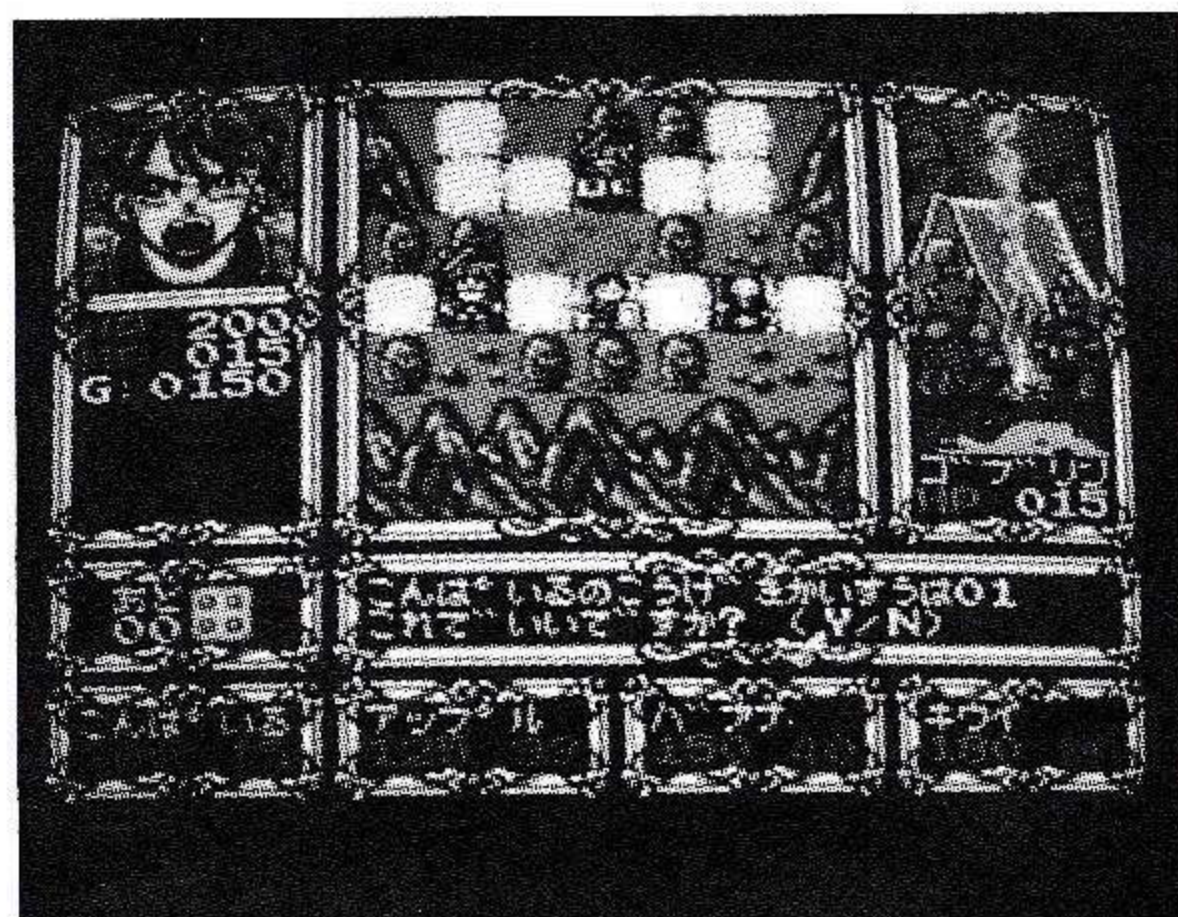
まず、サイコロを振り、出た数によりあたえられるダメージもかわってきます。また、装備により振れる回数もかわってきます。

上下左右に移動
スペース　決定
シフト　キャンセル

上下左右に移動
［Ａ］　決定
［Ｂ］　キャンセル

また、にげるを選ぶと敵との戦闘から逃れることができます（いつも逃げれるとは限りません）。

アイテムを選ぶと、現在持っているアイテムを使用できます。

※ｐ．８参照

街

ゲームが進んでいき街の上に止まると、“街に入りますか”という表示がでて“Ｙ”を選ぶと、街の中に入ることができます。

- □やどや　（宿屋に泊まるとＨＰが回復します）
- □ぶきや　（剣などの武器を売ってくれます）
- □よろいや　（クロスなどの鎧を売ってくれます）
- □まじゅつしのいえ　（魔法の巻物を売ってくれます）
- □どうぐや　（傷薬などが買えます）
- □まちからでる　（街から出ます）

ア イ テ ム

■武器■

名前	値段	回数
ダガー	[50 G]	[1 D]
ショートソード	[80 G]	[1 D]
ロングソード	[150 G]	[2 D]
フレームソード	[9999 G]	[6 D]
メイス	[240 G]	[2 D]
クラブ	[200 G]	[2 D]
ハンドアクス	[380 G]	[3 D]
ウィップ	[450 G]	[3 D]
バトルアクス	[800 G]	[4 D]
ブーメラン	[150 G]	[1 D]
スタッフ	[120 G]	[1 D]
サンダーボルト	[300 G]	[2 D]
ファイアー	[380 G]	[2 D]
ストーム	[480 G]	[3 D]
ショートボウ	[560 G]	[3 D]
ロングボウ	[950 G]	[4 D]

■魔法■

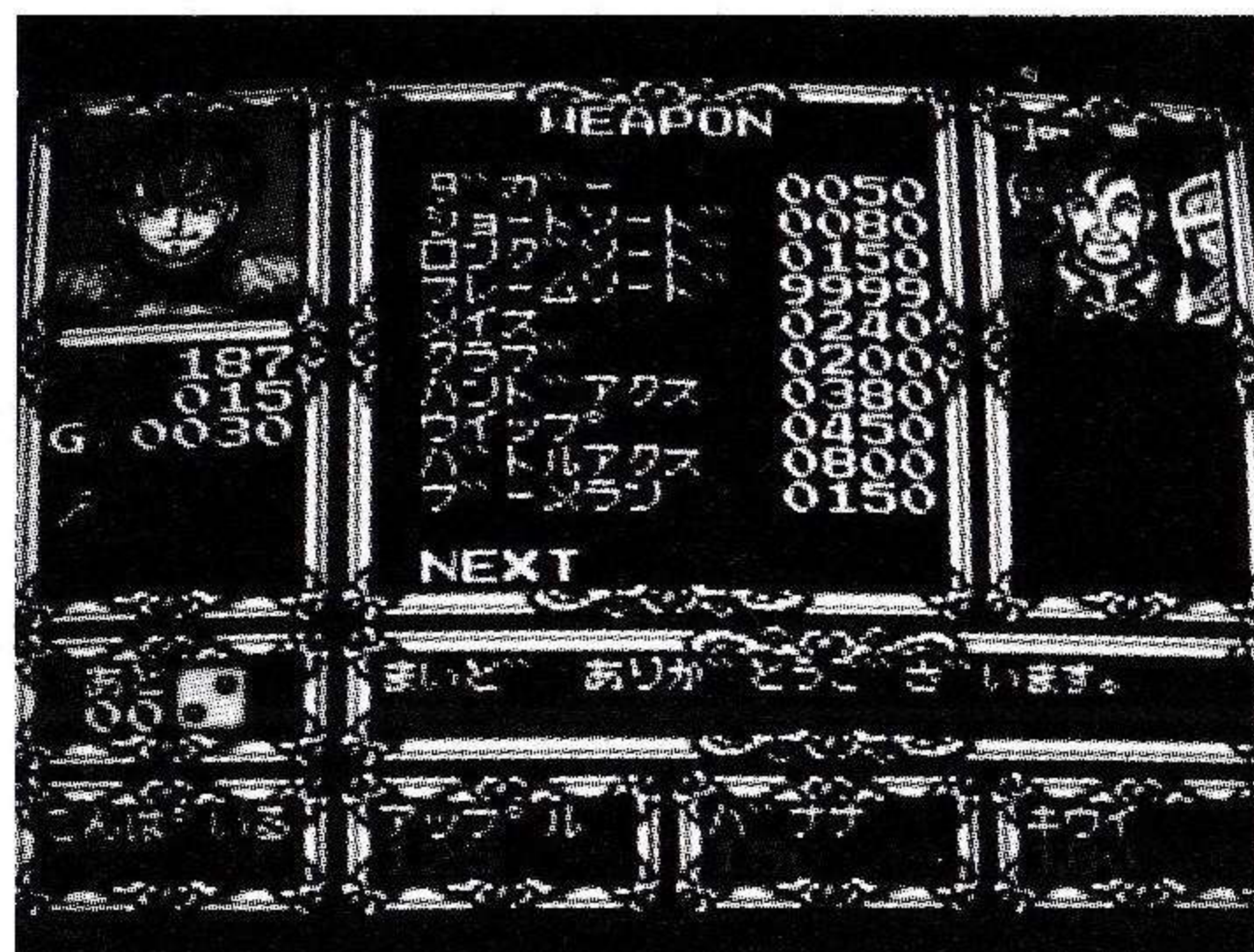
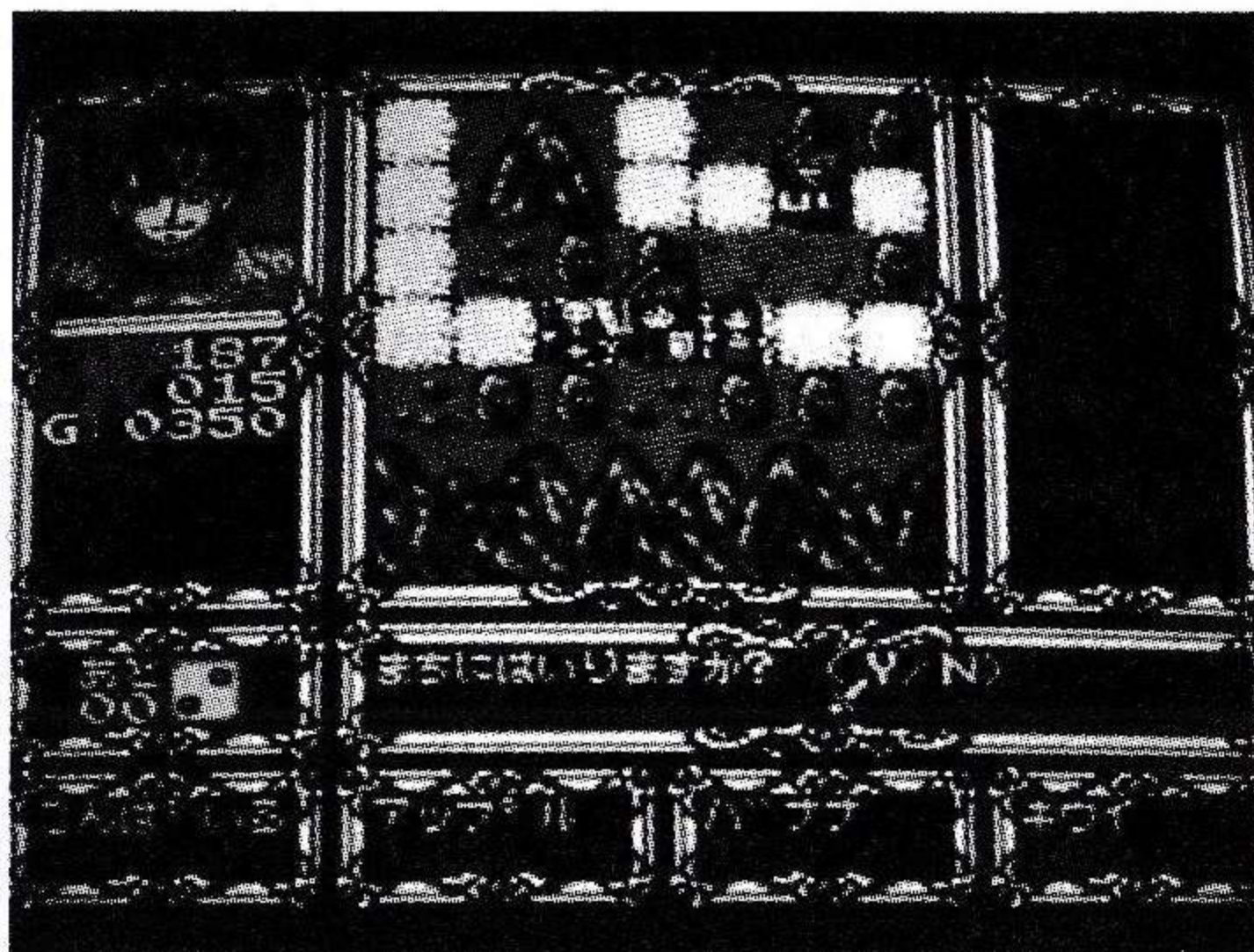
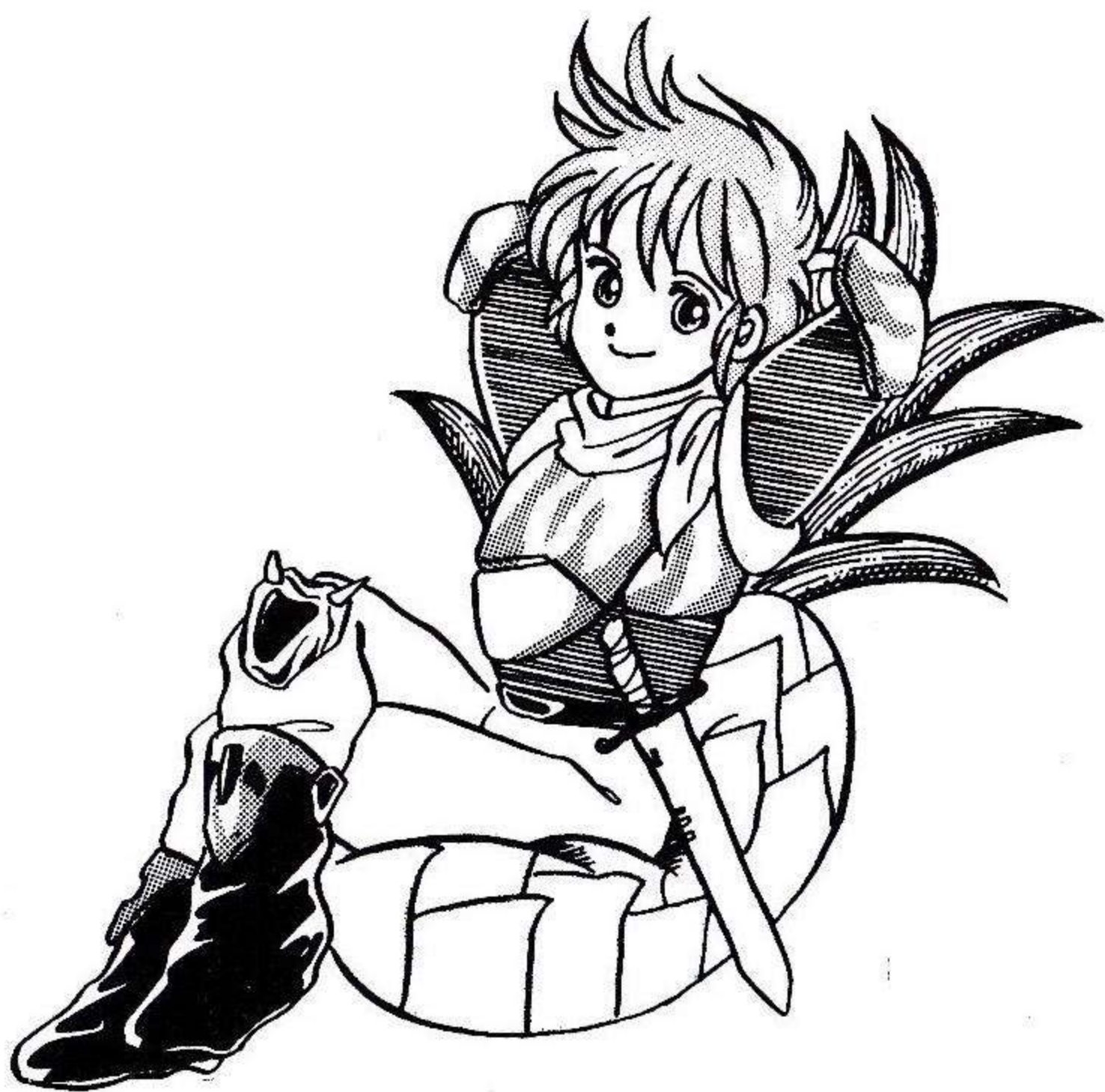
名前	値段	回数
ファイアボール	[150 G]	[2 D]
ファイアビーム	[350 G]	[2 D]
エアブラスト	[480 G]	[3 D]
ウェーブ	[320 G]	[3 D]
サンダー	[690 G]	[4 D]
ニードル	[800 G]	[3 D]
デス・スペル	[1000 G]	[5 D]
エクスプローズ	[1500 G]	[6 D]

■鎧■

名前	値段	防御力
タビノフク	[50 G]	[4]
カワヨロイ	[120 G]	[6]
ホウイ	[100 G]	[6]
ローブ	[100 G]	[6]
チェスト	[200 G]	[8]
クロス	[180 G]	[8]
リングメイル	[320 G]	[12]
チェインメイル	[380 G]	[13]
スケールメイル	[510 G]	[15]
ハーフプレート	[730 G]	[18]
フルプレート	[980 G]	[20]
ハイプレート	[1600 G]	[24]
ミズノホウイ	[250 G]	[14]
ホノオノホウイ	[480 G]	[16]
カゼノホウイ	[820 G]	[19]
ダイチノホウイ	[1020 G]	[21]
セイナルホウイ	[1600 G]	[24]
シロノローブ	[220 G]	[11]
アカノローブ	[320 G]	[14]
ハイイロノローブ	[540 G]	[16]
クロノローブ	[890 G]	[19]
シンピノローブ	[1040 G]	[24]

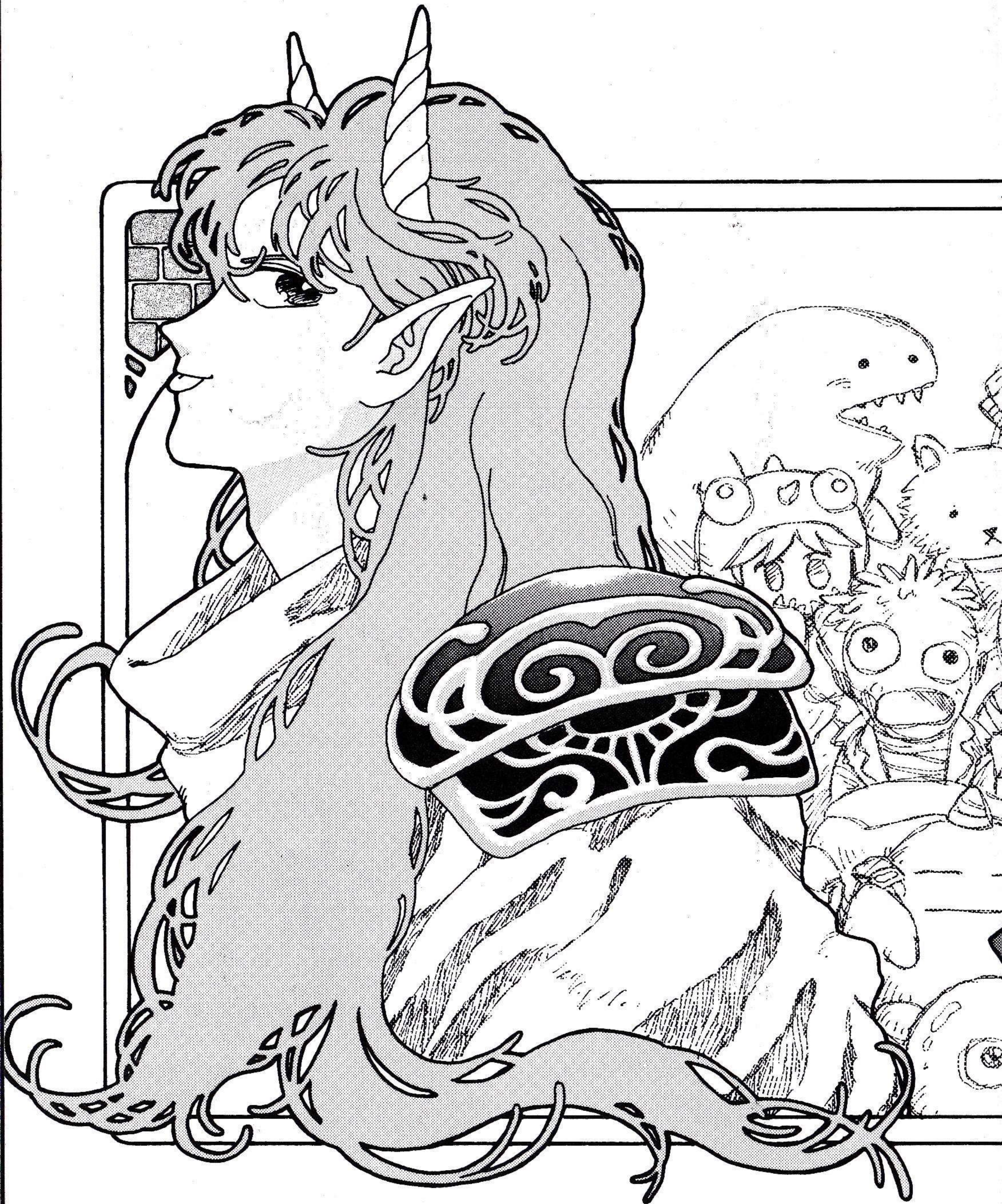
■アイテム■

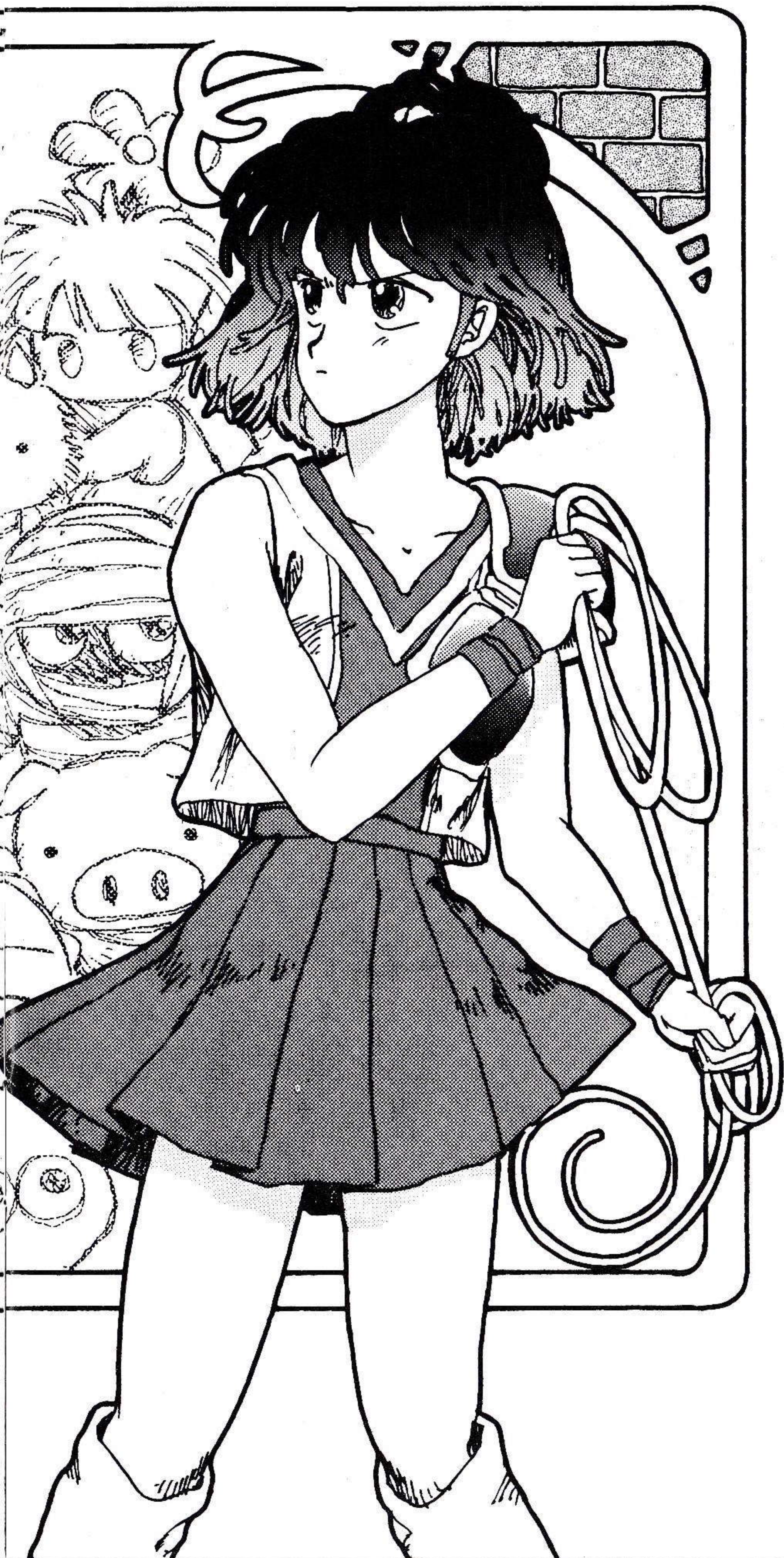
名前	値段	説明
メンザイフ	[300 G]	死んでも一番最後に通った教会にもどれる。
ヨウヘイ	[500 G]	かわりに戦ってくれます。
キズクスリ	[100 G]	ＨＰが３０回復します。
？？？？？？？	[1000 G]	？？
サンゾク	[ ]	かわりに戦ってくれます。

※なまえの横にある数字は、左が値段、右が一回に攻撃できる回数で、鎧は防御力です。
また、全ての武器や魔法には「修正値」と言うものがあり、これによっては実際に振ったサイコロの目と、合計された数値とが違う場合があります。

魔術師／アップル・ハルバード／16才
●旧文明の力を必要としない純粋な魔法使い。好奇心旺盛なその性格が彼女をリング探索の旅にかりだたせた。

戦士／パインガーシム／18才
●失われた「アーカスフレイム王国」の第３皇子である。王国再興のためルーンズリング探索を行っている。

盗賊／バナナイム・ゼグラ／37才
●遺跡荒らしを主としている謎の人物。彼の装備も遺跡荒らしによって入手した旧文明の遺産だが使用法は知らない様だ。

僧侶／キウイ・ホンダ／65才
●自分が世界を支配することが人々の幸わせになると信じている危険な坊主。額の十字から死霊を追い払う光線を放つ。

魔導物語

EPISODE II CARBUNCLE OPENING STORY

混沌の神が支配している世界。光は闇の恐怖を確認するためにあり、希望は絶望の下に存在した。

長い年月を生きている者ほど、その事をよく知っていた。

そして、その事実を知った者は、その瞬間より自分の特殊な能力を失い、旅することを止め、自分の死の順番を待つために生きるようになる。

ぼくは、魔導師の卵。

古代魔導スクール入学のために旅をする16歳の女の子。試験は申請室まで、自分の魔導を使って行くこと。もちろん乗り物なんか使っちゃいけない。

だけど、旅を始めて3日目に、ちょっとしたトラブルに巻き込まれて金をなくしてしまった。どうにかしないと飢え死にしてしまうよ。そう思っていると目の前の空間が奇妙によじれて、かっこいいお兄さんが出現した。かっこいいけど、どこかおかしい。変態の目だ。

「な、なんか、よう？」

「御前の力が欲しいだけだ！」

ああああ、やっぱり、変態お兄さんだ！と思ったとたんに、スリープの呪文の声と、体を突き抜ける閃光。お兄さんの顔が目の前まで近付いてきて、意識が遠のいていく。体中の毛穴が拡がり、体毛が抜けていくような薄ら寒い感じが全身を駆け巡る。お兄さんの両腕が絡みついてくる。大地が流れていく砂となり、体が闇の方向に裏返っていく。

気づいた所は地下牢の中。牢の前には、怪物が2匹。ニヤニヤ笑いながら話している。

脱出しなくちゃ、こんな所でぐずぐずしてられないんだ。

ぼくは色仕掛けで怪物をだまして、牢から抜け出した。こんな地下迷宮からは、さっさと脱出してやる！

地上を目指して　ぼくは動き始めた。

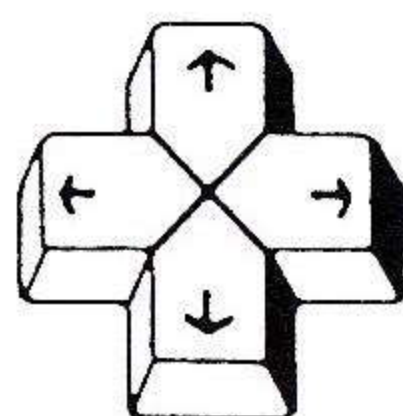
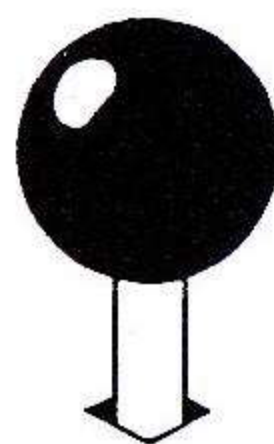
遊　び　方

　このゲームはかわいい女の子が主人公の、３Ｄの地下迷宮を進んでいくロールプレイングゲームです。

片手で遊べるよ

●移動はカーソルキーの、［↑］で前進、［↓］でうしろを向き、［→］で右を向き、［←］で左を向きます。

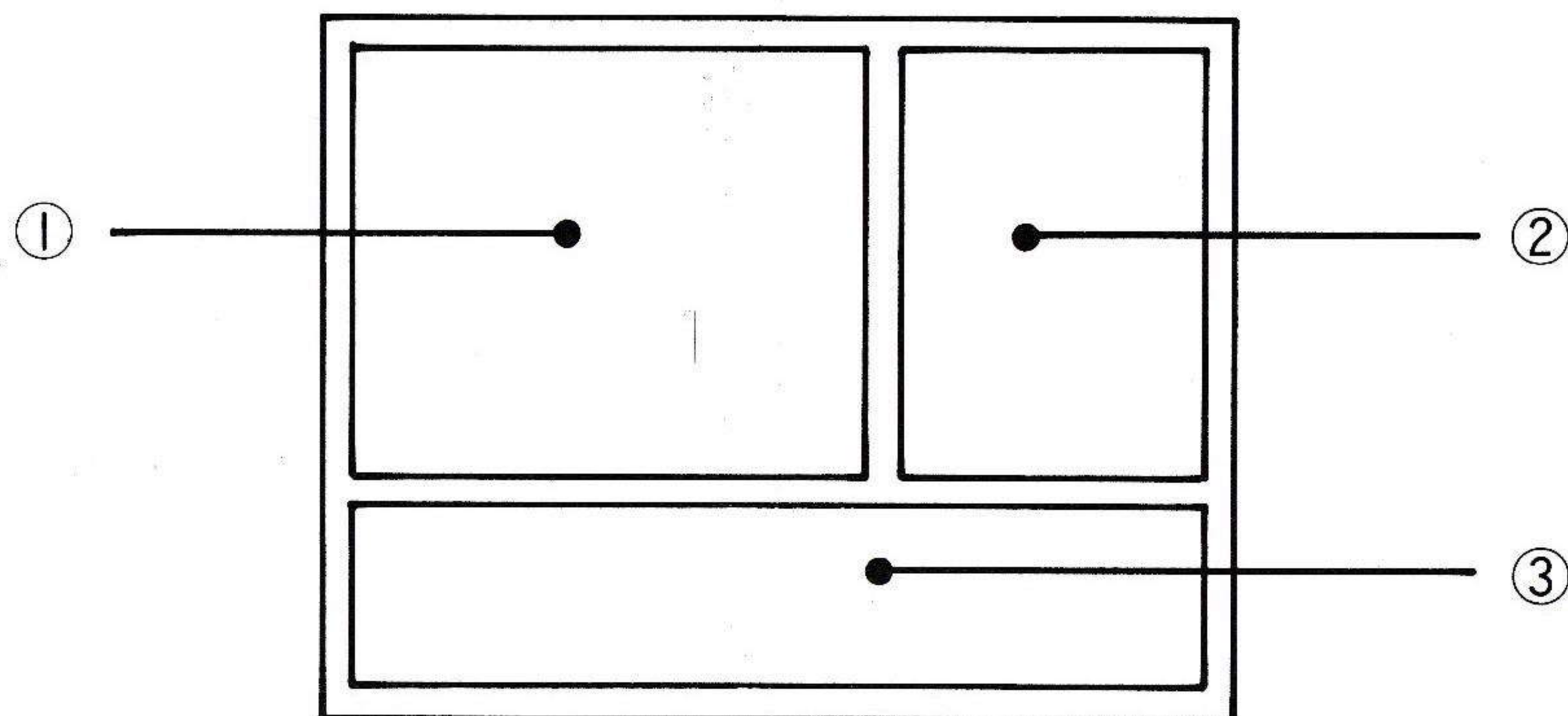
●移動中に（アイテム／魔法）の選択ウインドーをだしたい時は、［↑］と［↓］、または［←］と［↑］を同時に押します。

●戦闘などは、［↑］［↓］でカーソルを上下に移動、［→］で決定、［←］でキャンセルします。

カーソルを上下に移動
前進・左右うしろを向きます
スペース　　ウインドー表示／決定
シフト　　キャンセル

カーソルを上下に移動
前進・左右うしろを向きます
［Ａ］　　キャンセル
［Ｂ］　　ウインドー表示／決定

画　面　構　成

①メイン画面
　３Ｄの迷路や、モンスターなんかが出てきたら、ここに表示されます。

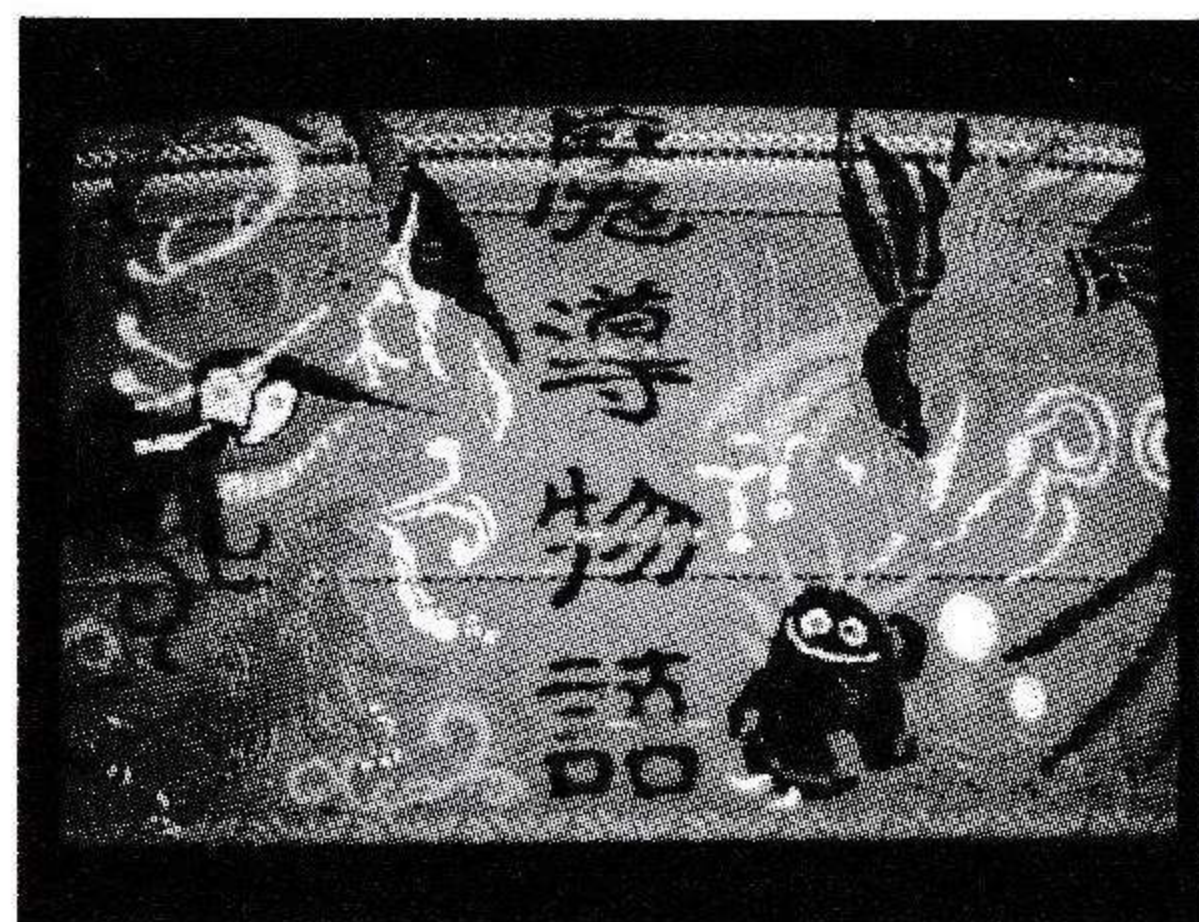
②キャラクター表示
　キャラクターの顔が表示されています。この顔の表情を見て、いまはどういう状態なのかを、察してください。

③メッセージエリア
　いま起こっている出来事や、キャラクターのセリフなどが表示されます。また、戦闘になると、コマンド選択が表示されます。

起　動　方　法

ディスクの２枚目をドライブに入れしばらくするとデモが始まります。

デモが終わると下の画面がでてきます。（スペースでとばせます）

タ　イ　ト　ル

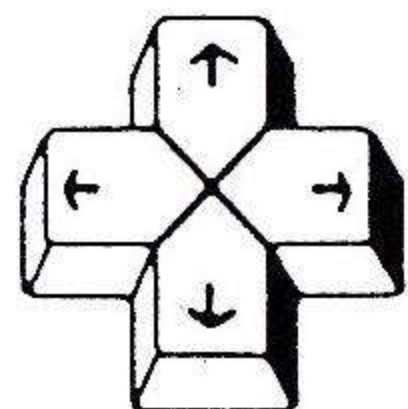
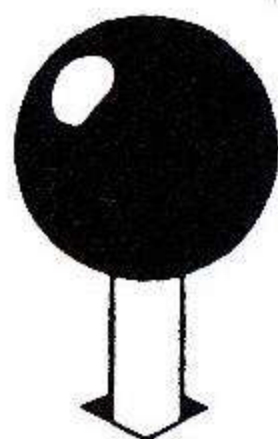
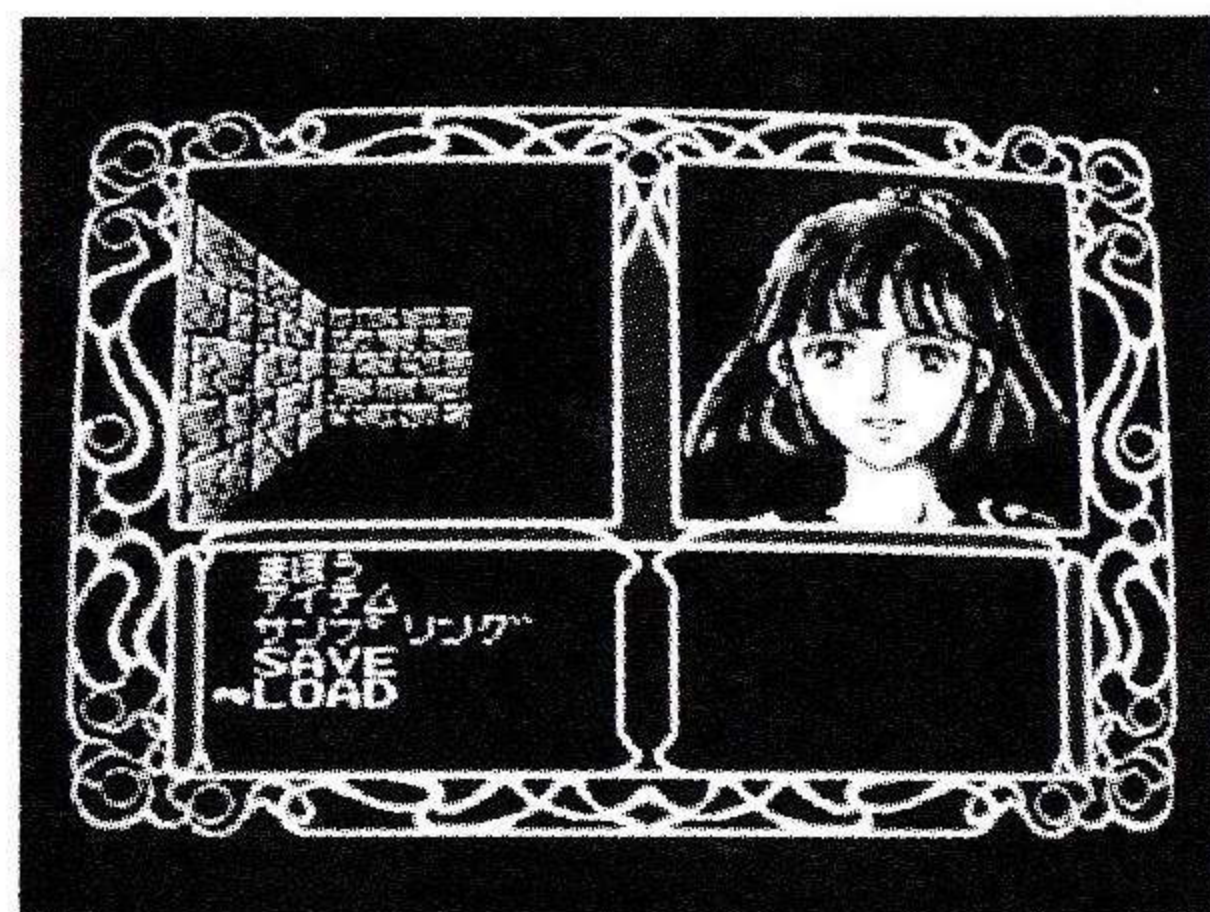
タイトル画面が出てくるのでスペースを押すとゲームが始まります。

SAVE／LOAD

スペースキー（Ｂボタン）を押して、コマンドウインドーを出します。

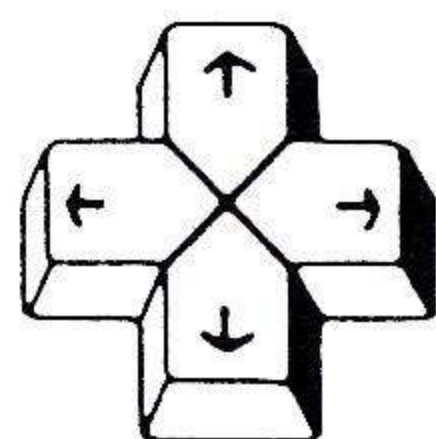
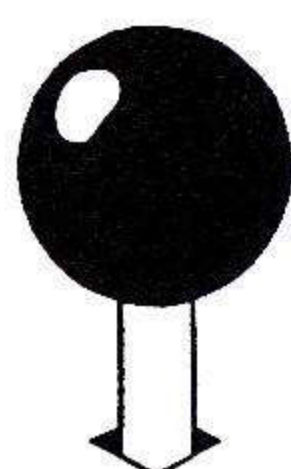
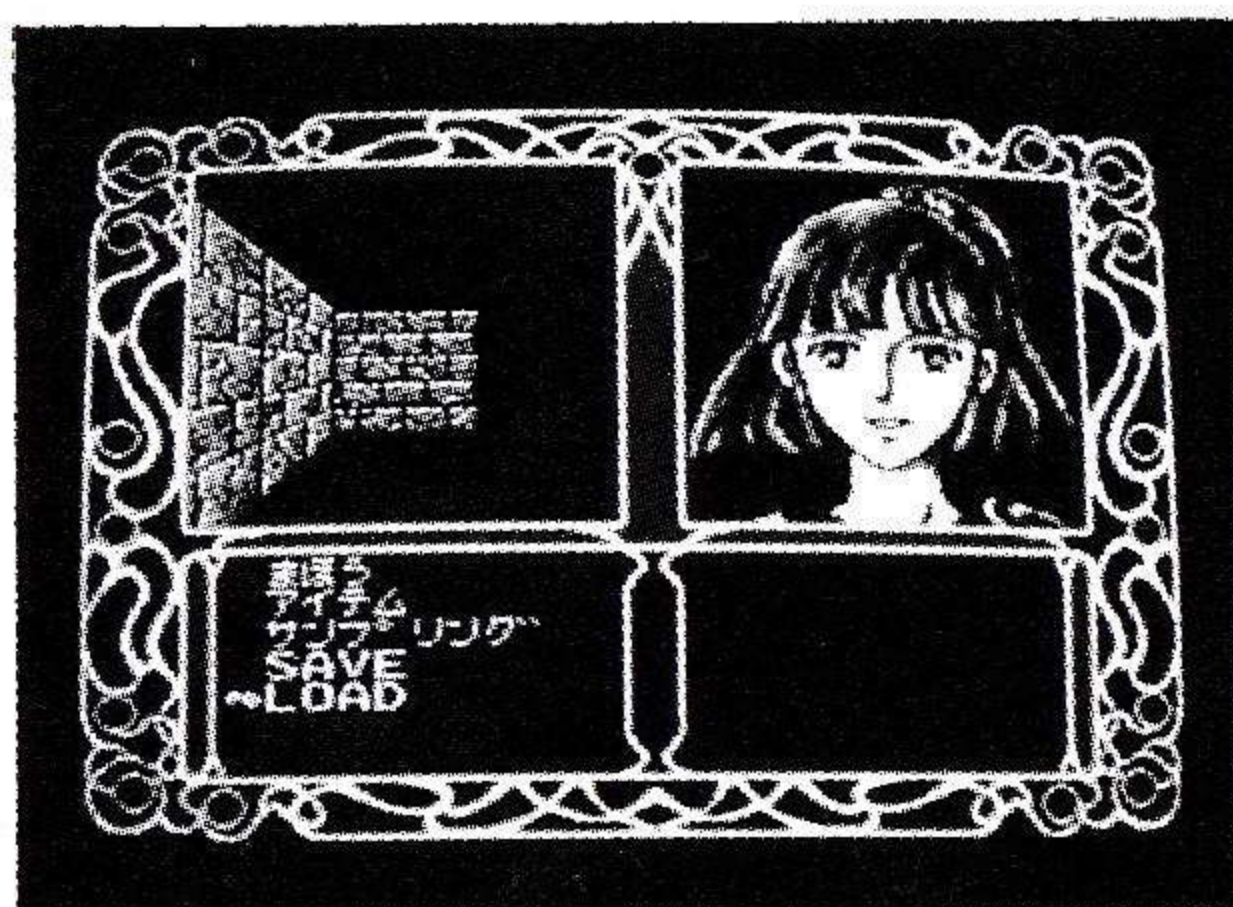
□ＳＡＶＥ

現在の状態や、今いる場所をディスクに記憶させます。

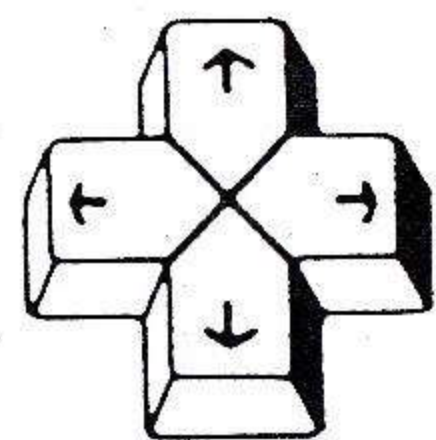
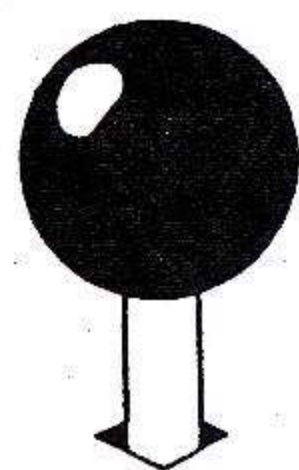
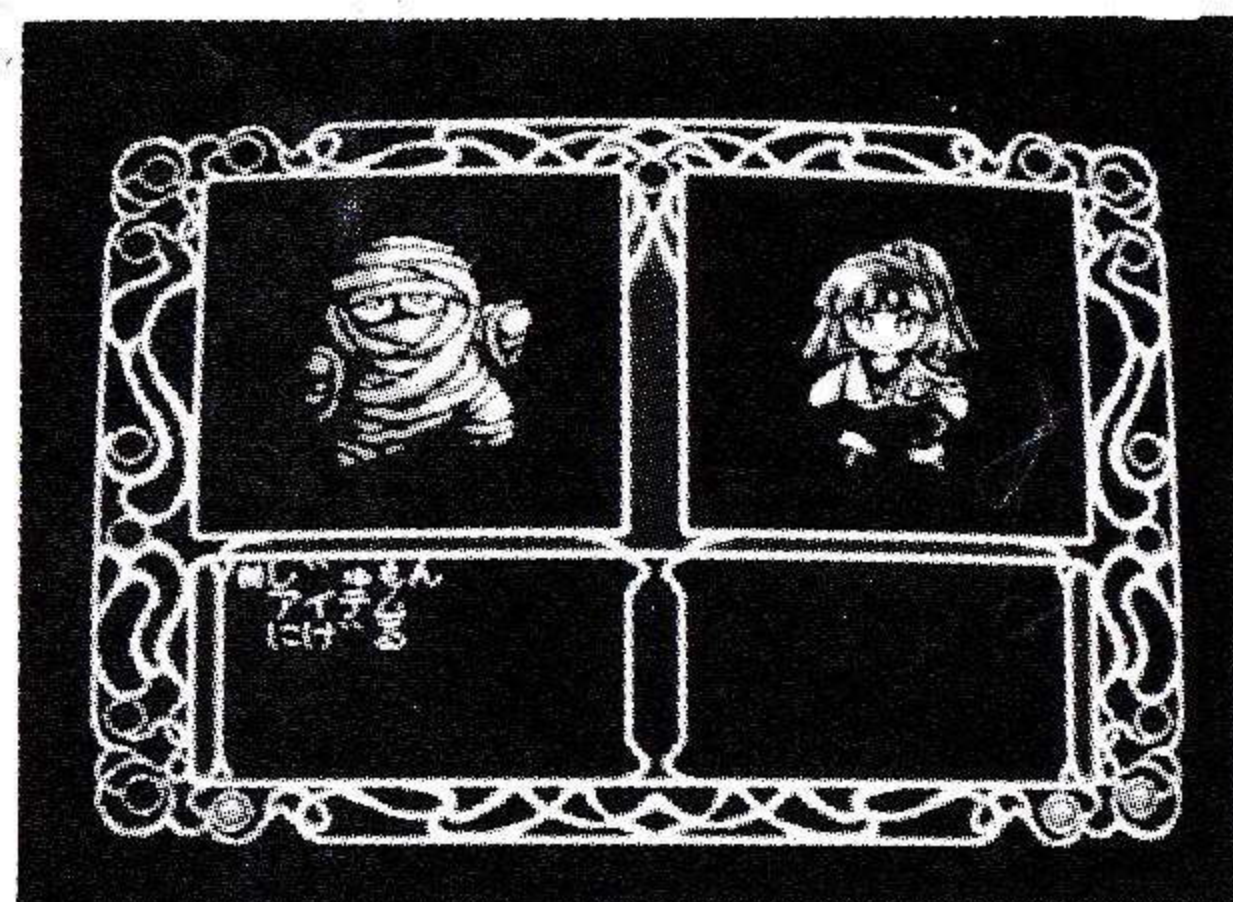
□ＬＯＡＤ

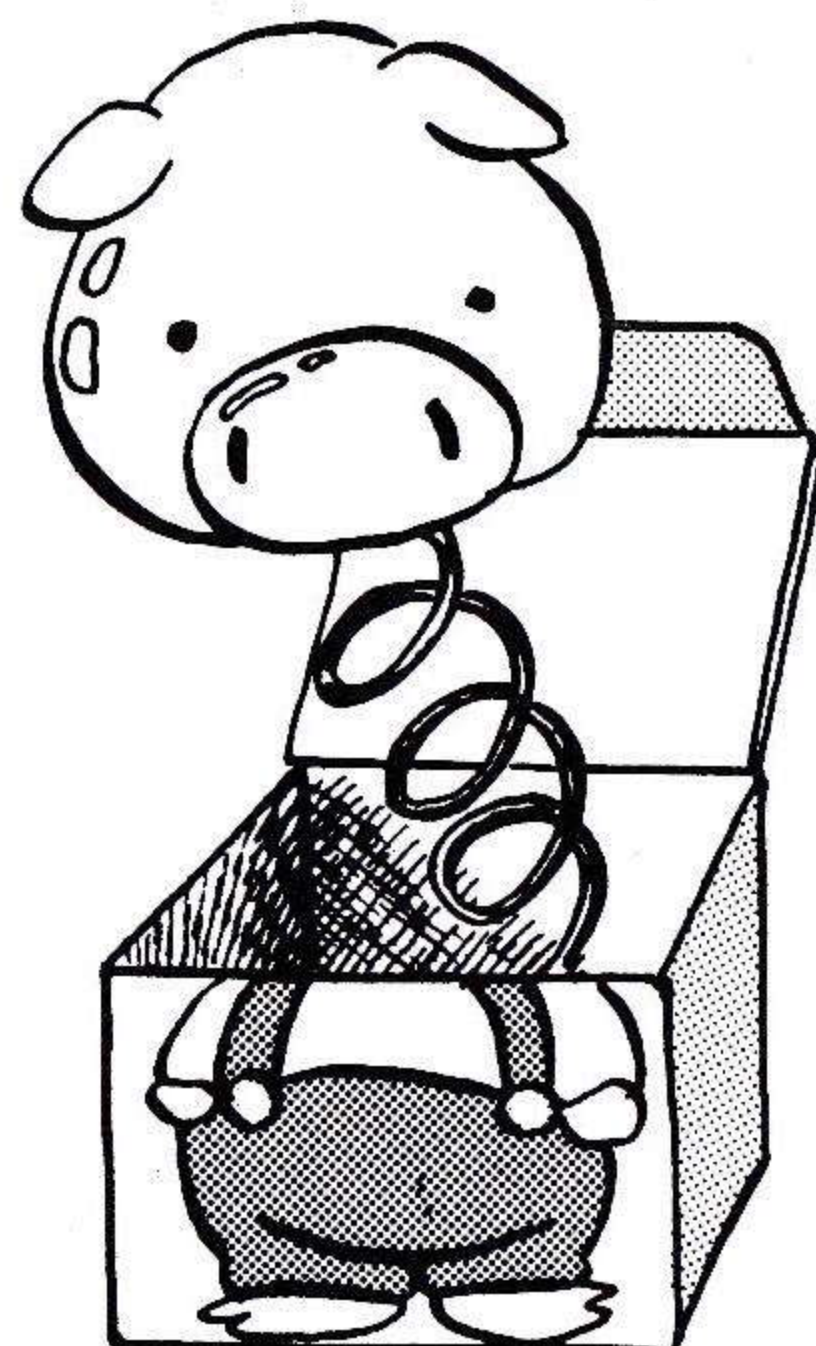
ＳＡＶＥしていた所から、ゲームを始められます。

上下に移動
スペース　　ウインドー表示／決定
シフト　　キャンセル

上下に移動
［Ａ］　　キャンセル
［Ｂ］　　ウインドー表示／決定

ウインドー

スペース（Bボタン）を押すと、コマンド・ウインドーがでます。

□まほう　　　（ワープ／イリュージョン／ライト／ヒーリング）
□アイテム　　（アイテムを使用できます）
□サンプリング（サンプリングのＯＮ／ＯＦＦ）
□ＳＡＶＥ　　（データをセーブします）
□ＬＯＡＤ　　（データをロードします）

上下に移動
スペース　　ウインドー表示／決定
シフト　　　キャンセル

上下に移動
［A］　　キャンセル
［B］　　ウインドー表示／決定

戦　　　闘

迷路の中を歩いていると、モンスターが現われ、戦闘画面にかわります。攻撃方法は魔法で行います。

□じゅもん　　（呪文により攻撃します。疲れてくると唱えられない魔法もあります）
□アイテム　　（アイテムを持っていれば使用できます）
□にげる　　　（モンスターから逃げます。しかし、いつも逃げられるとは限りません）

上下に移動
スペース　　決定
シフト　　　キャンセル

上下に移動
［A］　　キャンセル
［B］　　決定

アイテム

カギ	ドアを開く。
らっきょ	食べるとライフが少し回復。
ふくじんづけ	食べるとまほうが少し回復。
カレー	食べるとライフ・まほうが少し回復。
ほうたい	使うとライフがマックスまで回復。
きのこ	食べるとまほうがマックスまで回復。
キングカレー	食べるとライフ・まほうがマックスまで回復。
さそりのしっぽ	大脳皮質を刺激する成分が多く含まれている。
サタンのしっぽ	魔法能力増強薬として有名。
黄身の幽鬼	魔法能力が一時的にアップ。
白身の耳	戦闘能力が一時的にアップ。
鳩の足	平和のシンボル。
スタッフ	持っていると魔法の力が少しアップする。
レア・スタッフ	持っていると魔法の力がアップする。
ハイ・スタッフ	持っていると魔法の力が大アップする。
グレイト・スタッフ	すごいものらしい。
青・黄・赤い石	地下6階で必要になるらしい3つの宝石。

呪文

一般呪文

魔力を消費せず、呪文を声に出して唱える必要がありません。

□ホット	熱いお湯を発射する。
□コールド	冷たい水を発射する。
□スプーキー	相手をまぬけにする。
□イクリプス	自分の防御力を高める。
□ばよえーん	ばよえーんとなる

高位呪文

魔力を消費し、呪文を声に出して唱える必要があります。

□ファイヤー	炎柱を発射する。
□アイスストーム	氷柱を発射する。
□ブレインダムド	相手を大まぬけにする。
□ダイアキュート	次の攻撃を連続で行い、威力を強くする。
□シールド	自分の前に防御壁を作る。

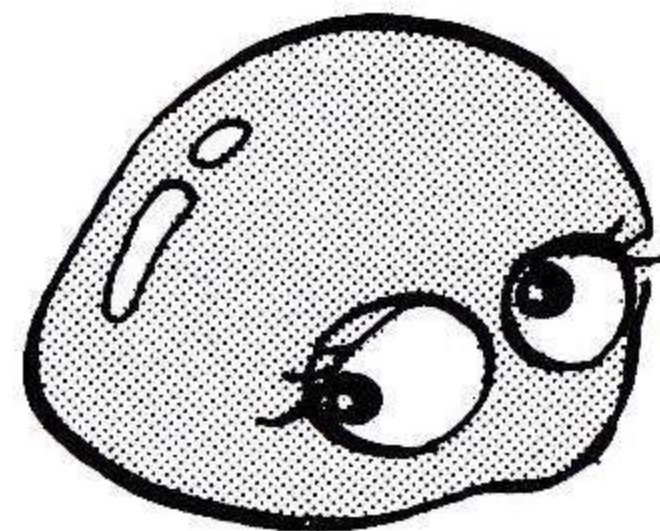
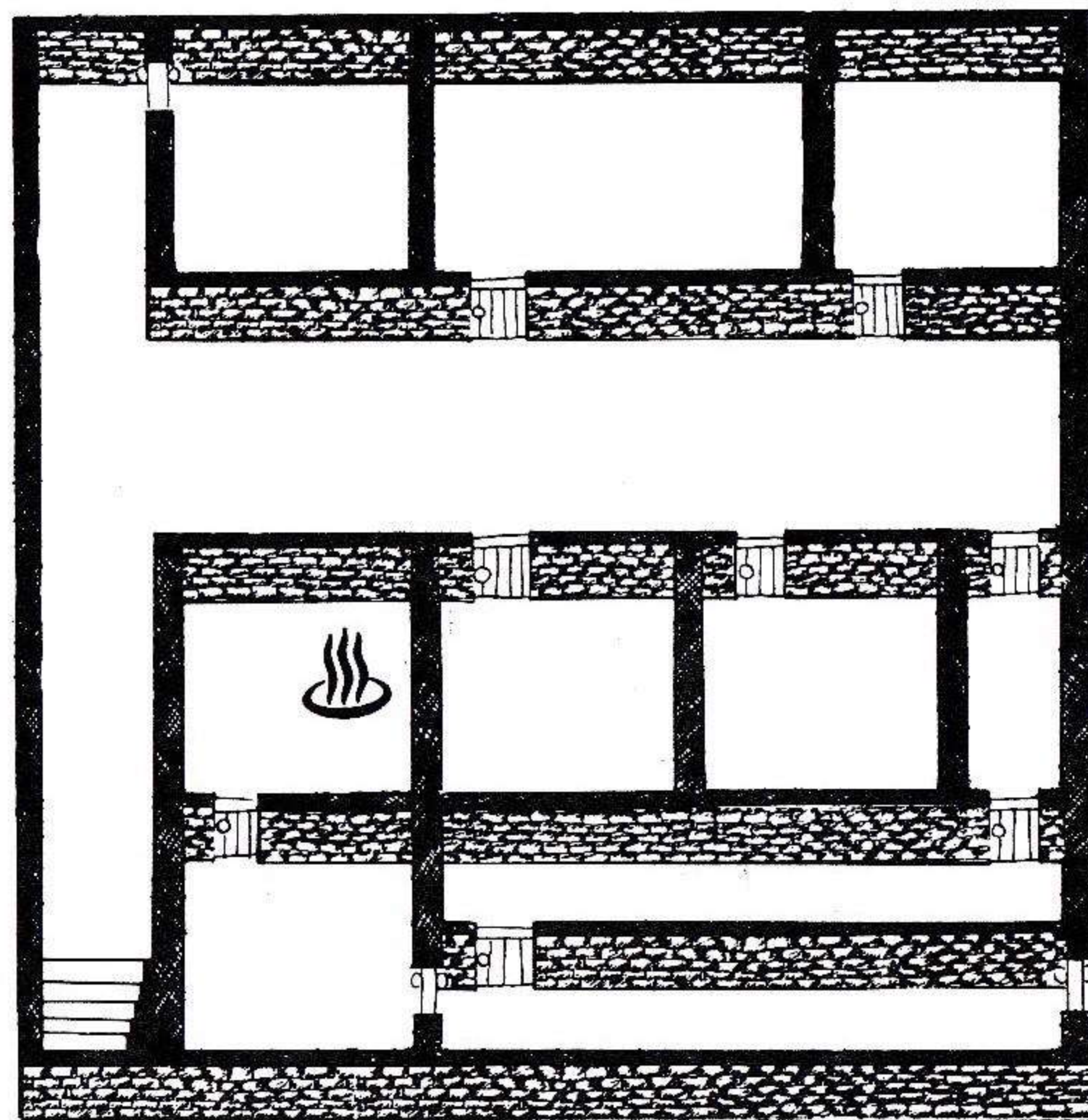
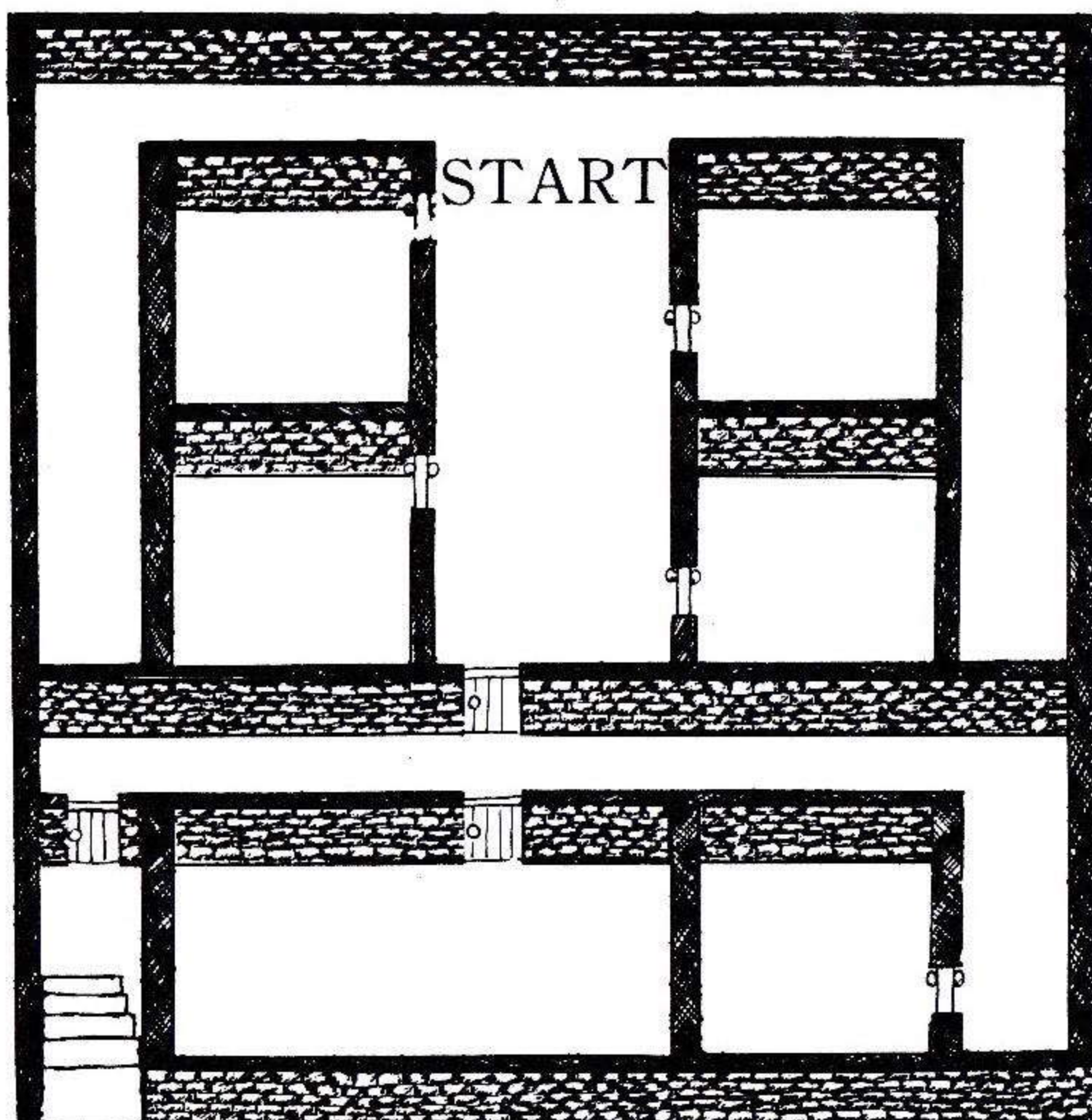
非戦闘呪文

魔力を消費し、呪文を声に出して唱える必要があります。

□ワープ	1階上に移動。(魔力を消費しません)
□イリュージョン	幻影を出現させて敵との遭遇を避けます。
□ライト	明りをつけます。
□ヒーリング	体力回復。

MAP

地下２階

地下牢（ＢＦ２）
らっきょ等のアイテムがある
のでうろついてみること。
地下牢ではワープは使えない。

地下１階

地下牢（ＢＦ１）
魔法のおふろを見つけたらは
いってみること。
体力と魔力が回復するよ。

魔導物語難問クイズ

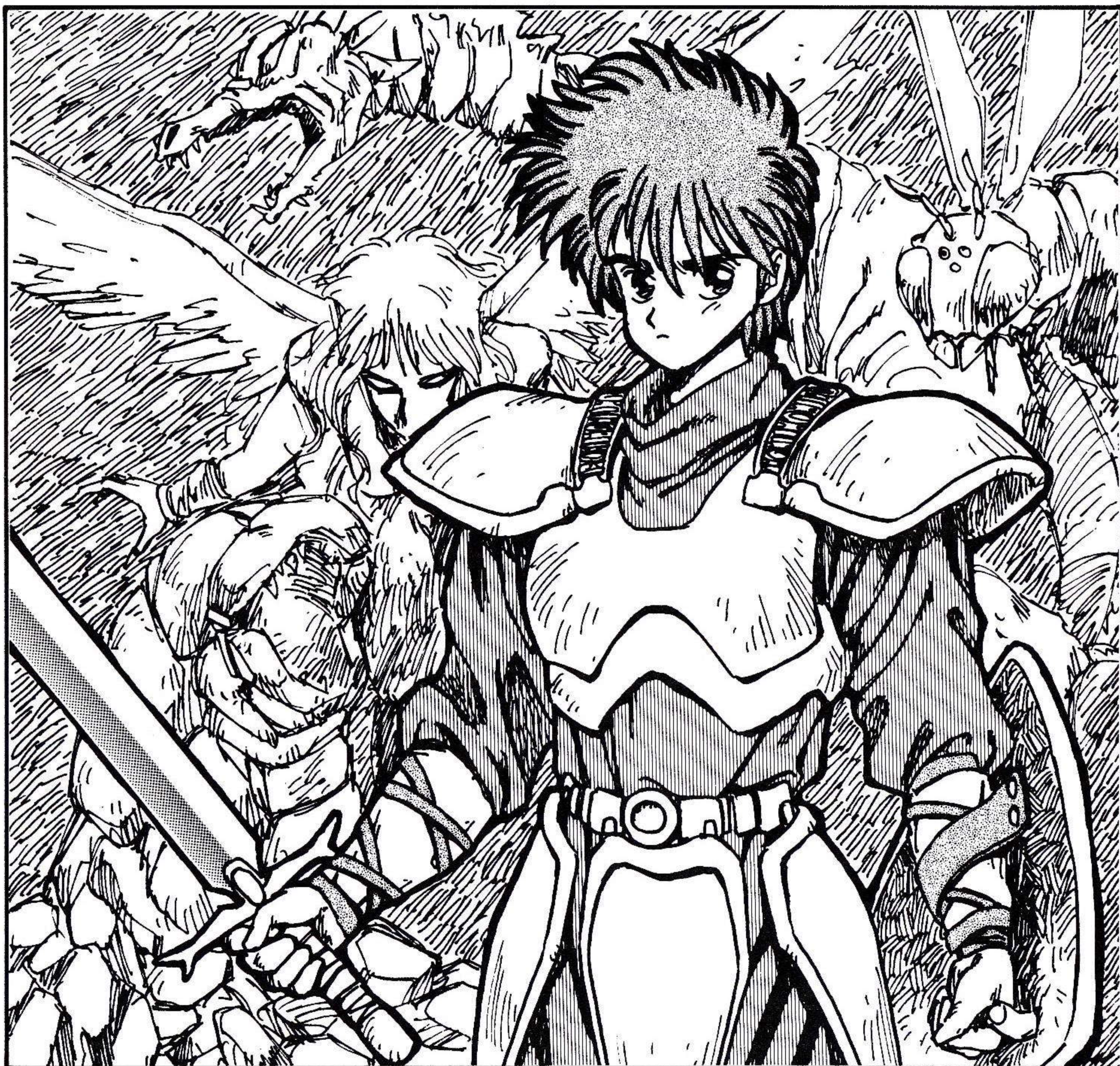
Ｑ１．舌をレロレロするモンスターの名前は？
Ｑ２．へそくりを隠しているモンスターの名前は？
Ｑ３．ブレインの魔法をかけられると気持良くなるモンスターの名前は？

答えと、魔導物語の感想を葉書に書いて送ってください。
正解者３名の方に、ＤＳオリジナルテレカをプレゼントします。正解者多数の場合は抽選だよ。　　締切　89年12月30日まで。

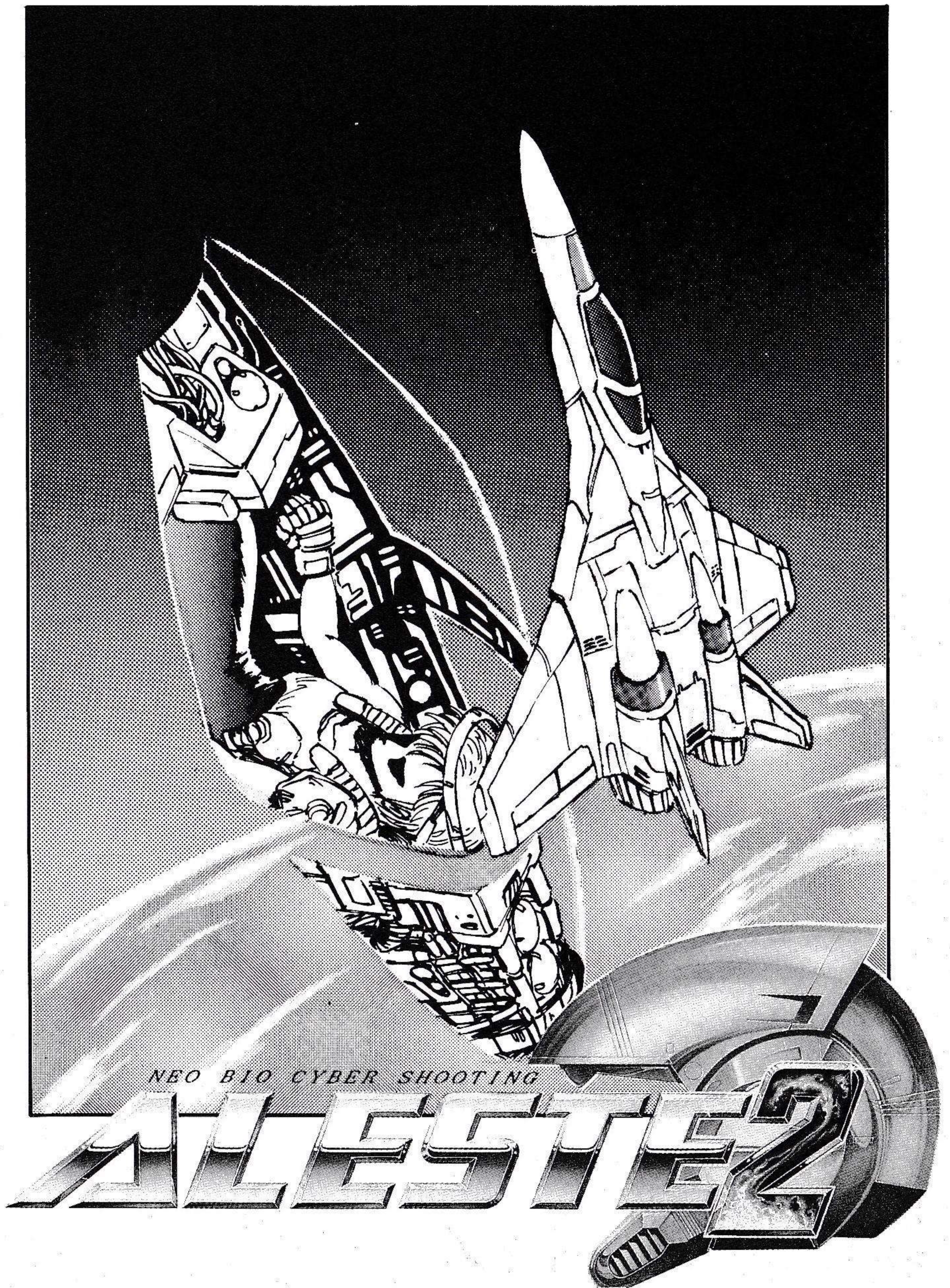
WANDERERS FROM Ys

店頭用デモンストレーション

君は「ワンダラーズ・フロム・イース」を買ったかな？もしかしたら、もう僕は終わったよって人がいるのかも。それはさておき、発売前に店頭でデモをしていたのを見たことあるかい？　このデモ、実はゲーム本体には付属していない店頭専用のデモだったんだ。だから一般の人は手に入らない貴重な物なんだよ。何回もディスクが削れるほど見るなり、自分のコレクターズ・アイテムに加えるなりしてね。

ゲームを見たことない人は、きっとこの多重スクロールを見て「こ、これがＭＳＸ２なのか！」と驚き失神し、目が覚めた時にはショップでYsIIIを片手に、レジでお金を払っている自分に気づくと思うよ。それじゃあ、しっかり目を開いてモニターに穴があくほどデモを見てね。

レイ・ワイゼンによってＤＩＡ５１は倒された。しかし、ＤＩＡ５１が発した断末魔の波動は宇宙より侵略軍団「ＶＡＧＡＮＴ（バーガント）」を呼び寄せてしまった。

ＤＩＡ５１消滅より２０年後、植物進化系人類「ＶＡＧＡＮＴ」は強力な機動兵器と、全ての物に寄生する宇宙植物を用い、世界各地を次々と制圧していった。

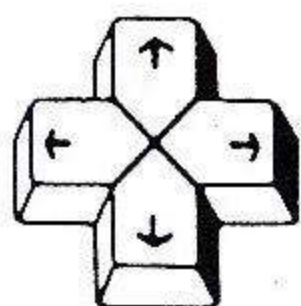
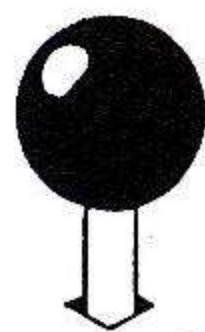
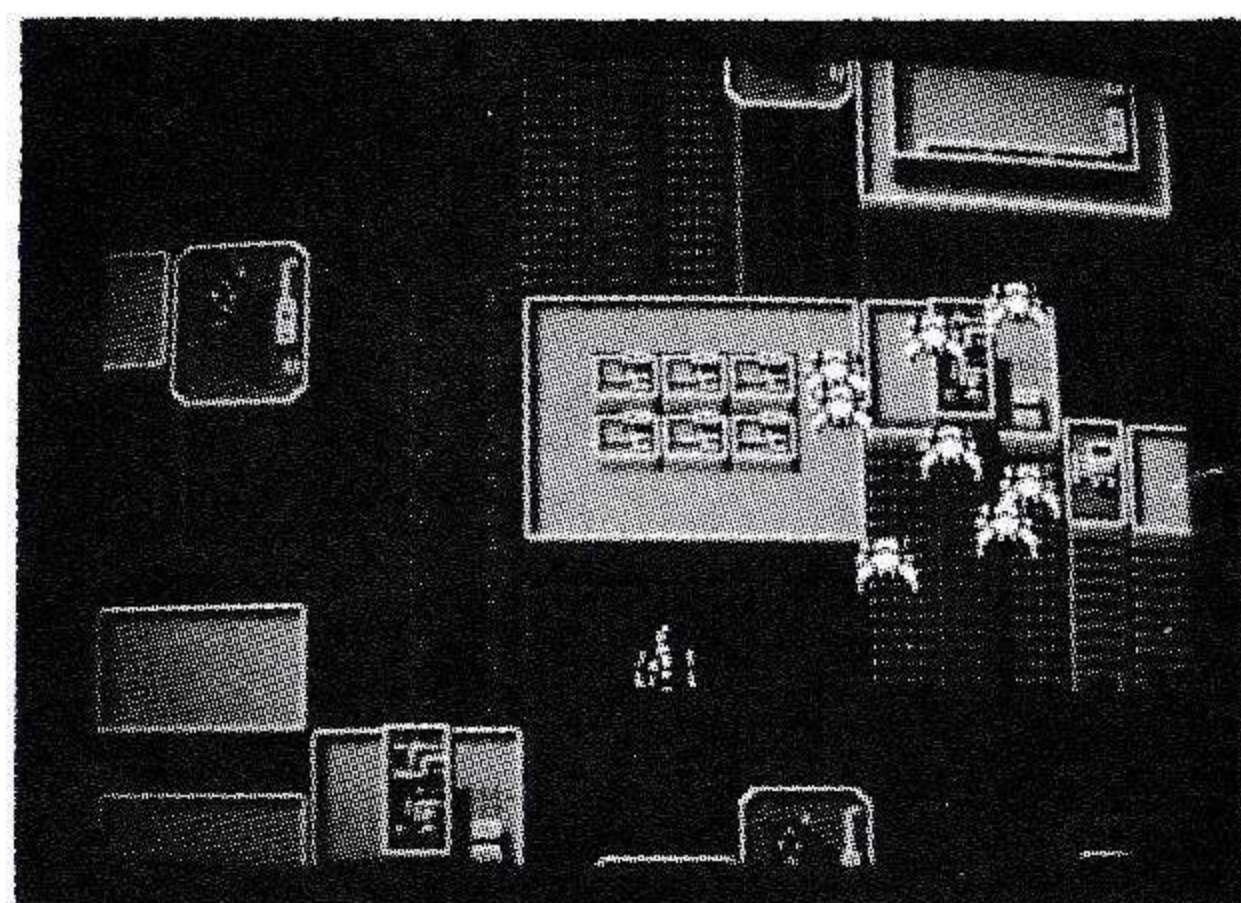
これに対して地球防衛機構はレイ・ワイゼンを中心としてアレスタ舞台を編成。抵抗を試みたが次々と敗退。地球軍壊滅は時間の問題となった。しかし、敵より得た技術によりアレスタ２の開発に成功。太平洋上に消息をたったレイ・ワイゼンに代わり、彼の一人娘エリノア・ワイゼンがパイロットとして全世界を救う使命を負ったのだった。

タ　イ　ト　ル

ディスクの３枚目をドライブに入れしばらくするとタイトル画面が出ます。

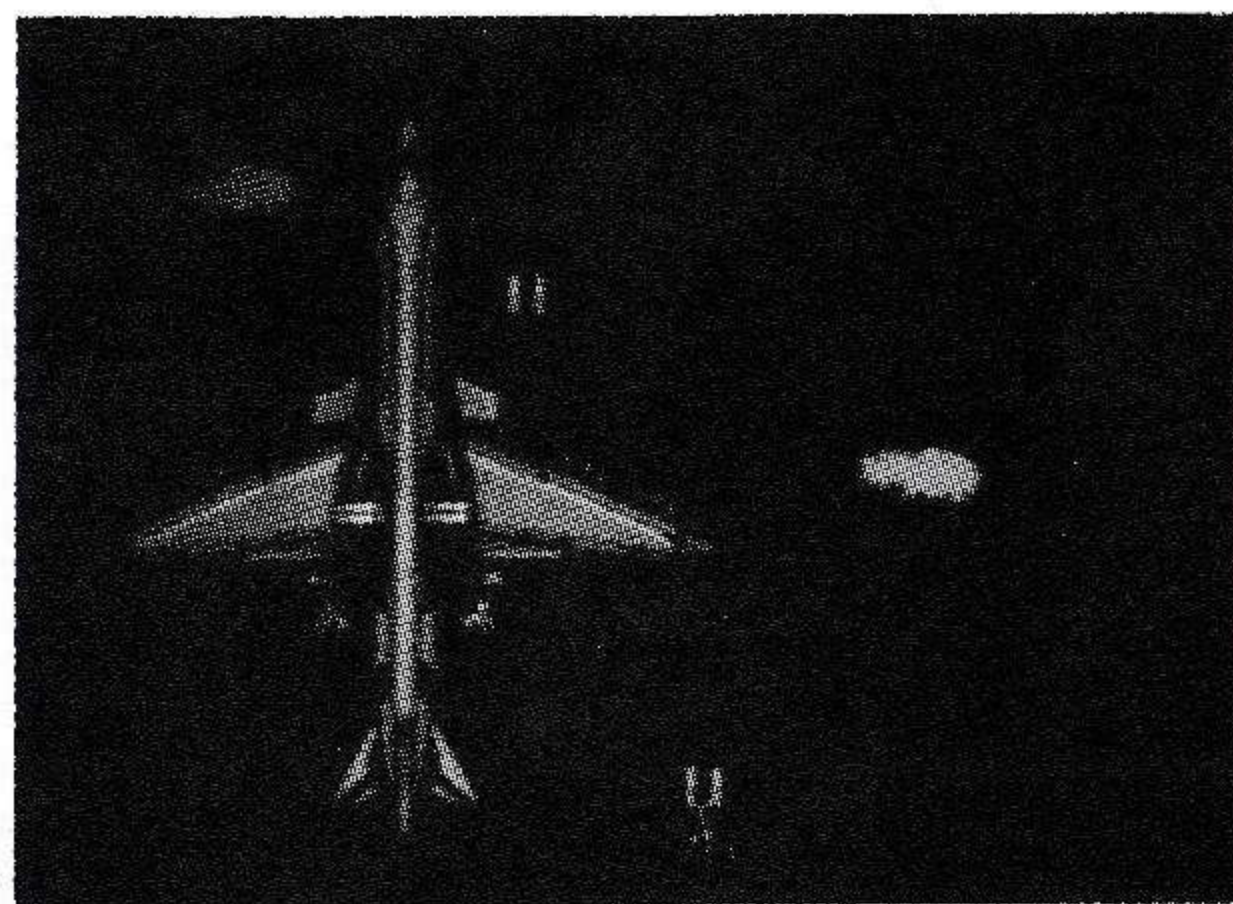
スペースキー（Ａボタン）を押すとゲームが始まります。

遊　び　方

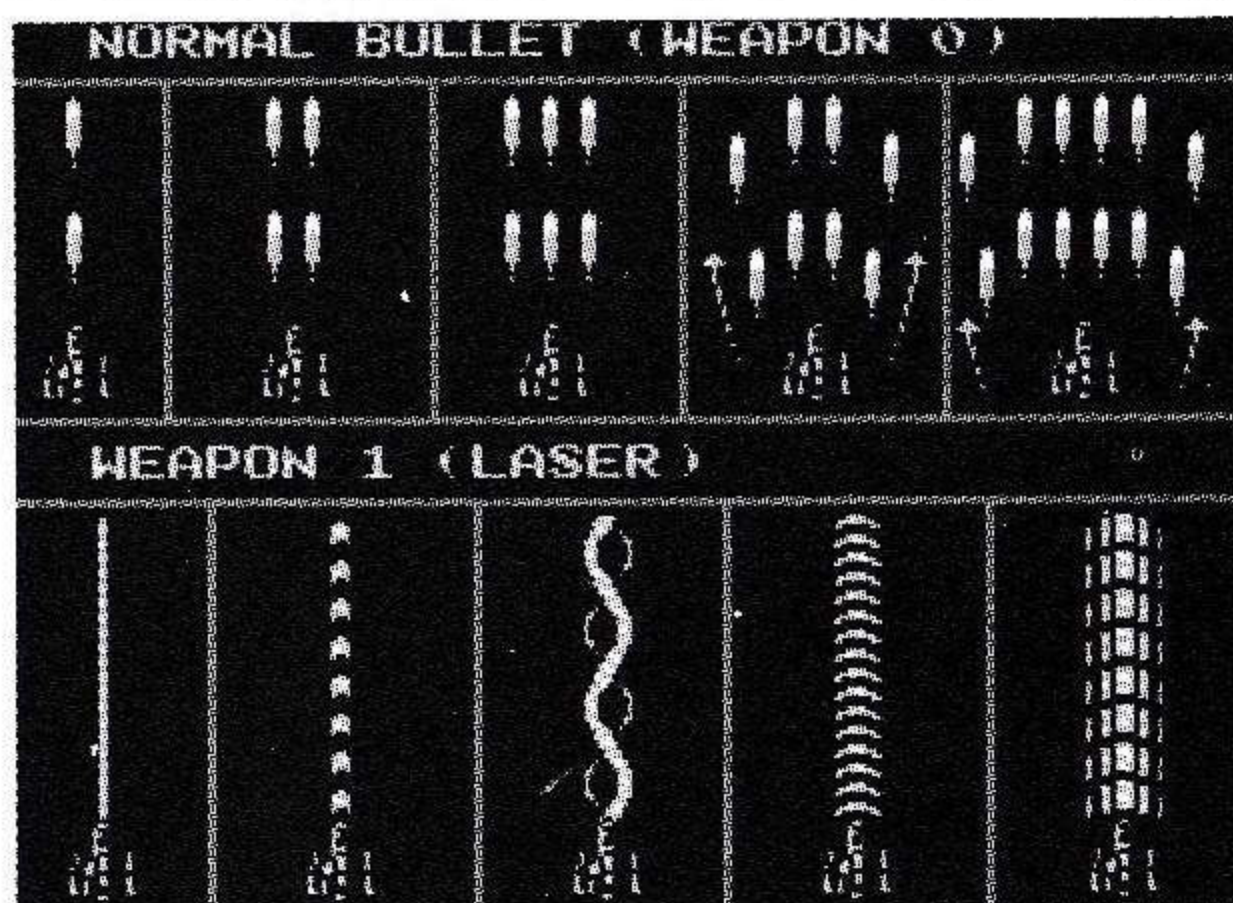
自機（アレスタ２）を操り、進んでいきます。敵のだす弾に当たったり、体当たりされると１機失います。

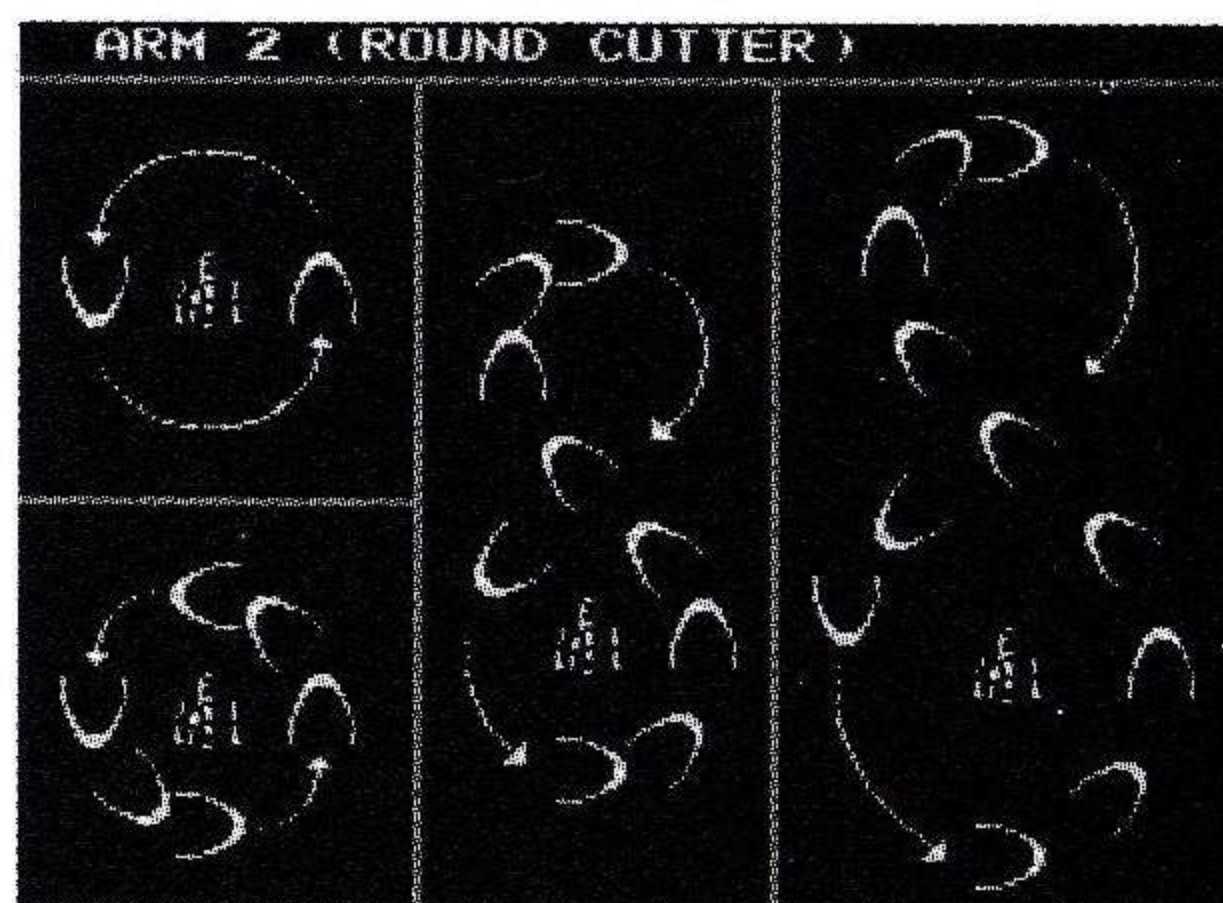
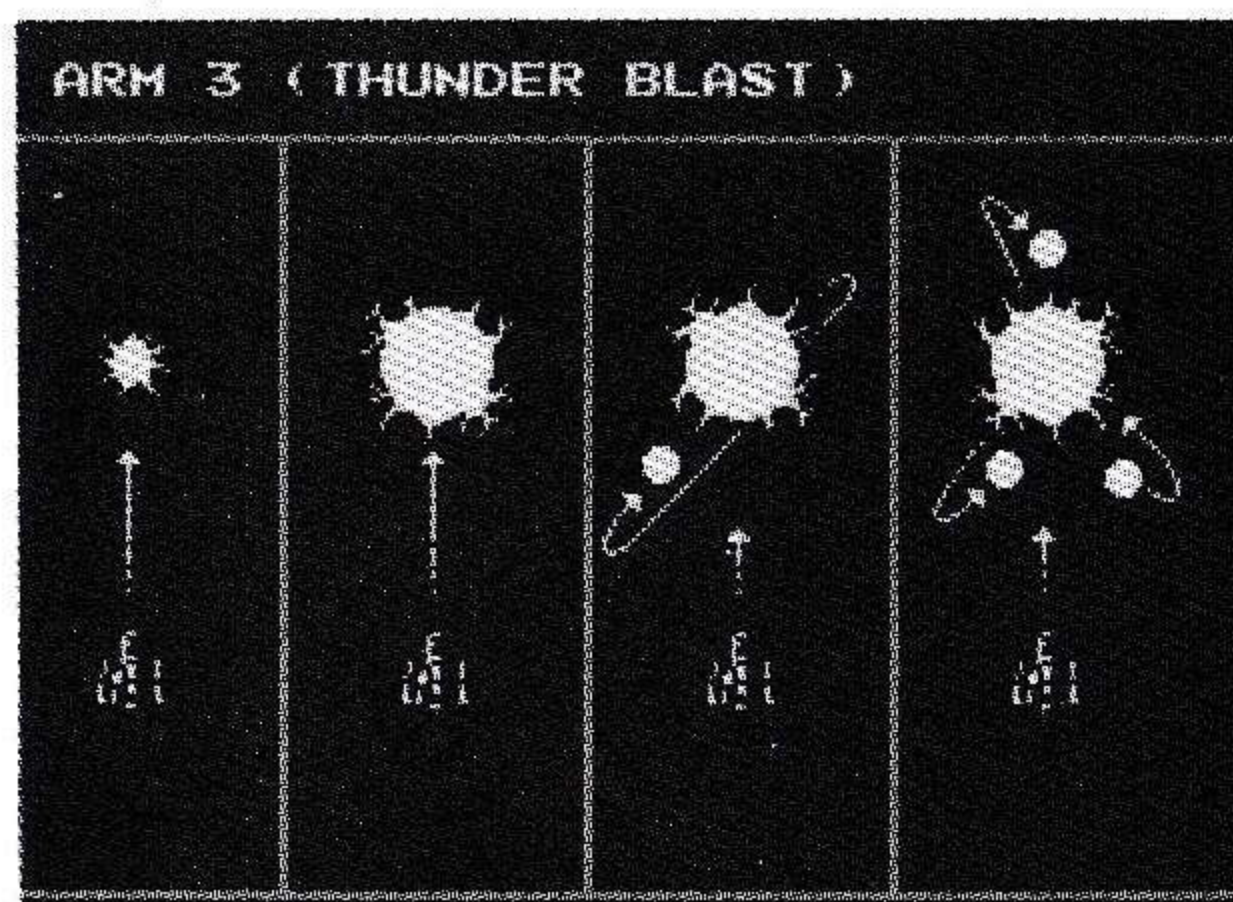
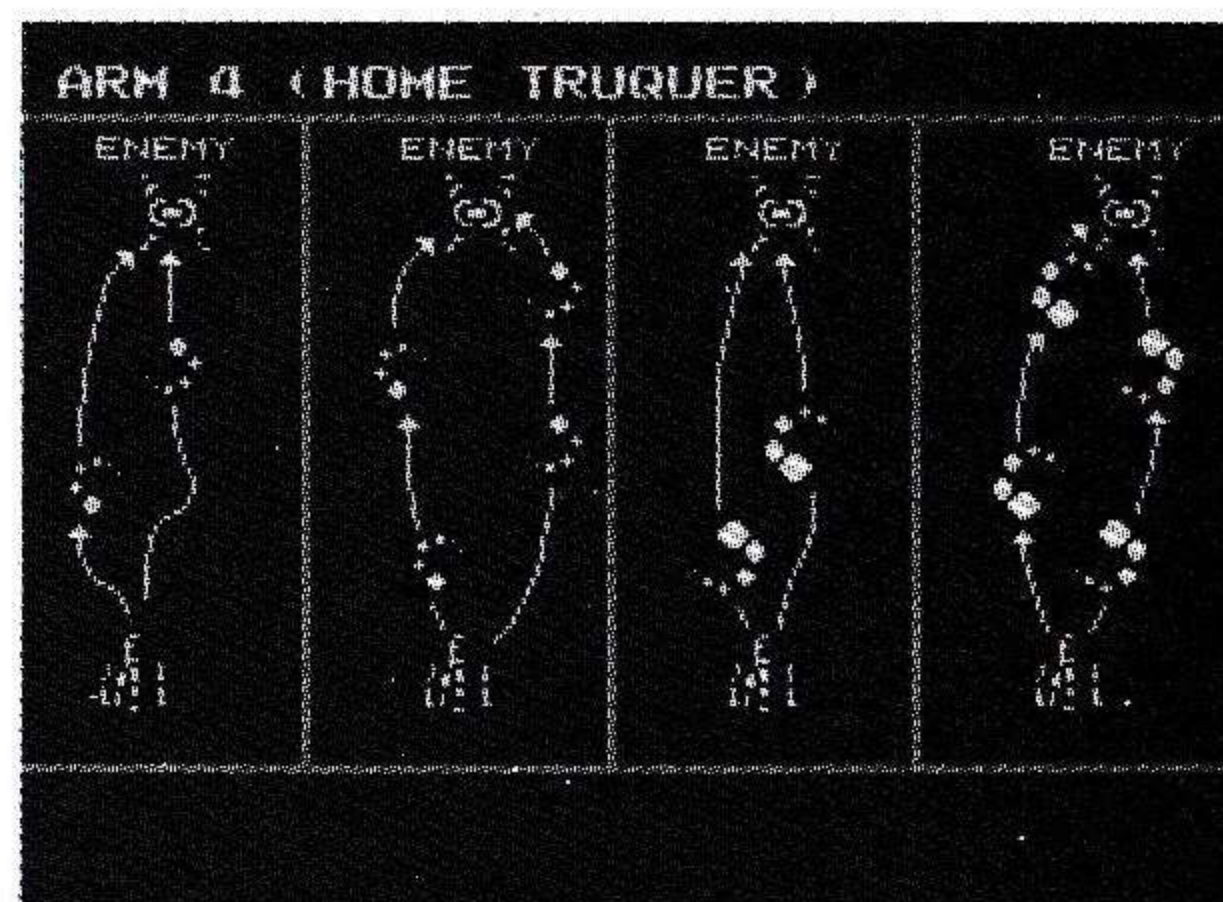
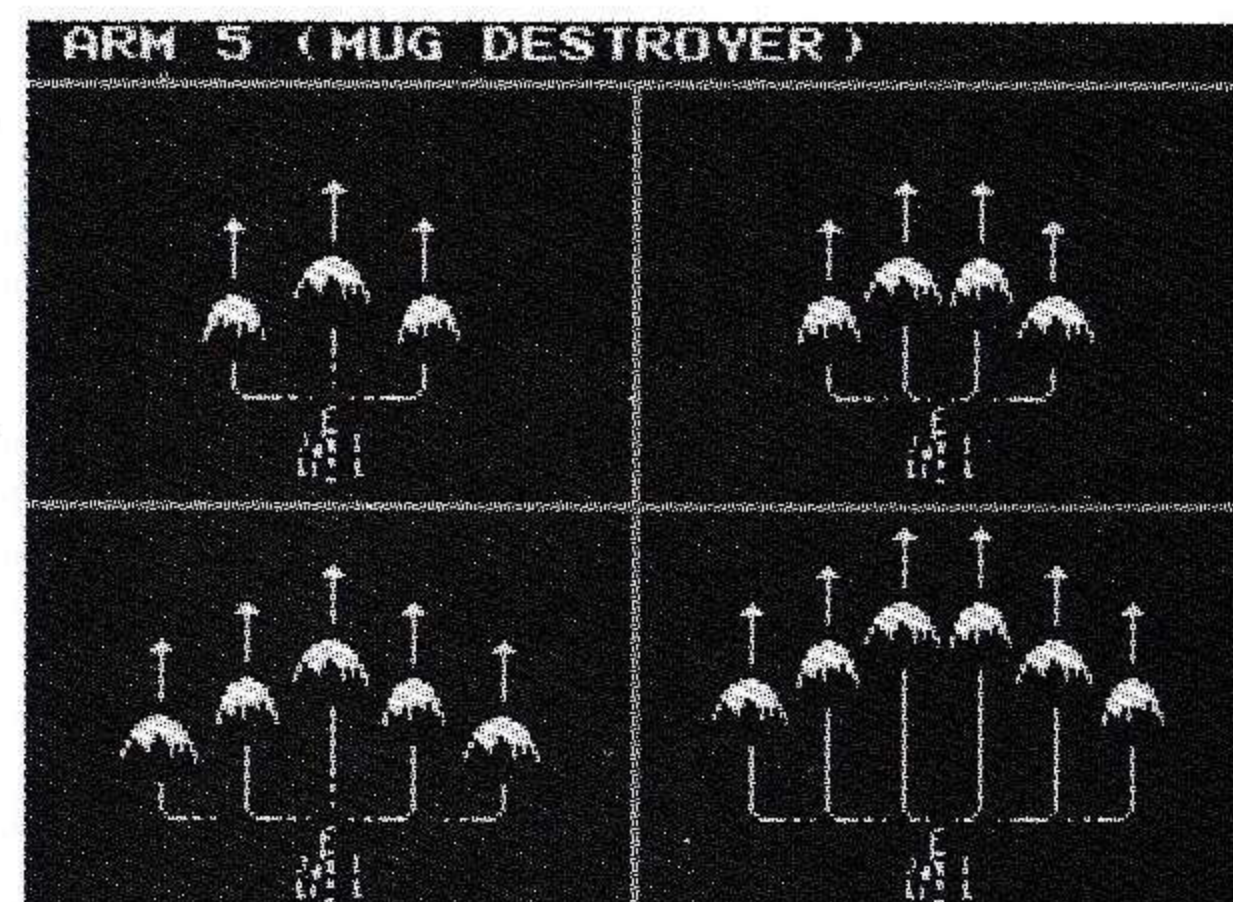
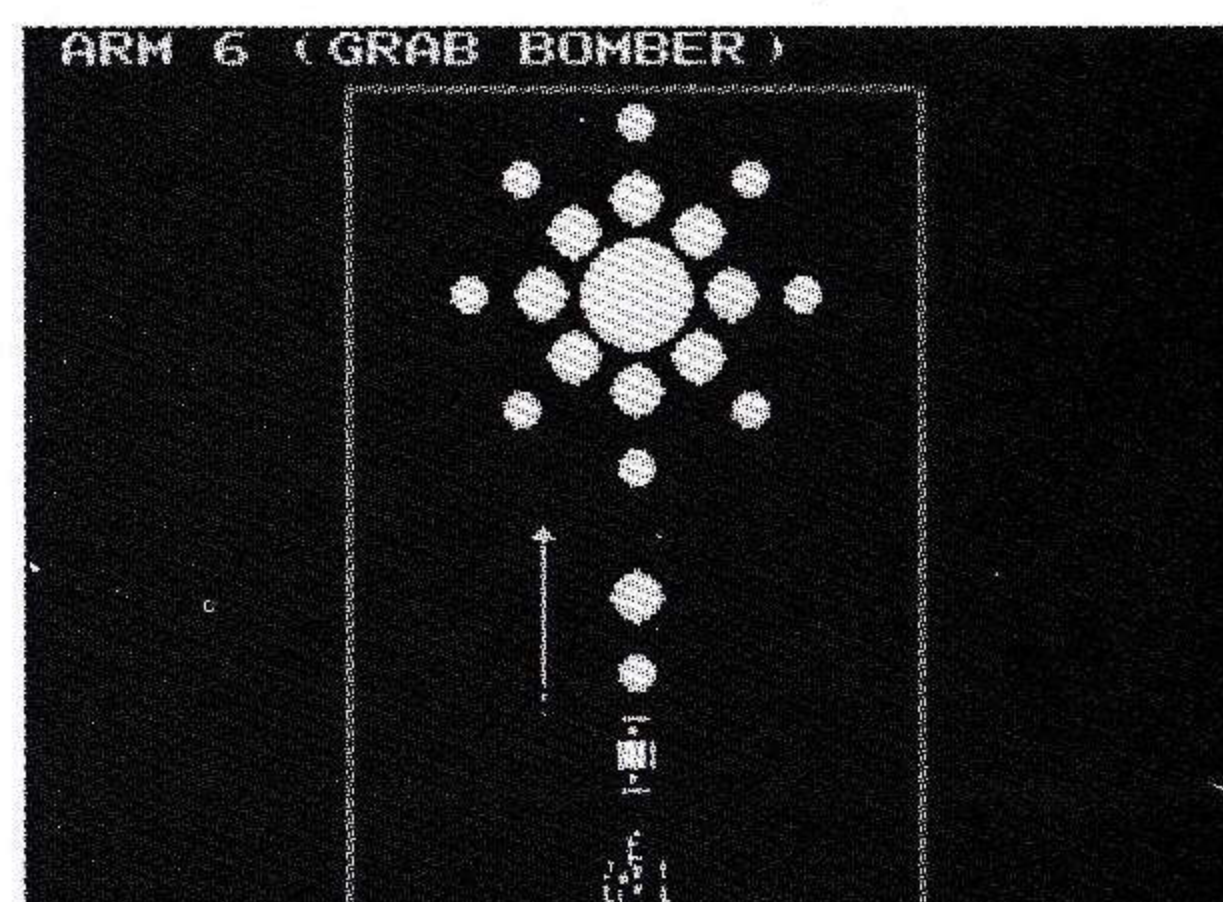
残機がなくなると、ゲームオーバーになります。

８方向に移動
シフト　　通常弾を発射
［Ｚ］　　特殊ウェポン
スペース　　通常弾＋特殊ウェポン

８方向に移動
［Ａ］　　通常弾を発射
［Ｂ］　　特殊ウェポン

Ｂ　Ｏ　Ｓ　Ｓ

ある程度進んでいくと、ボスが登場します。今回ＤＳには、製品ヴァージョンの２面目が入っているので、初めに爆撃機が登場し、次に寄生された爆撃機が登場します。

クリアするとタイトルに戻ります。

特殊ウェポン

敵を倒していくと、「P」マークのついたパワーアップカプセルを出す事があるので、これを集めていくと、通常弾がパワーアップしていきます。その外にも、「0」～「6」のマークのついたカプセルをとると下のような特殊ウェポンが装備され、同じ番号を集めると、どんどんレベルアップされます。

※下の画面は開発途中の物なので、一部変更される場合があります。

●シールクラストビーム

●レーザー

●ラウンドカッター

●サンダーブラスト

●マグデストロイヤー

●ホームトルカー

●グラブボンバー

戦闘準備完了！
1990年、アレスタ復活！

11月24日新発売￥6,800

特製！アレスタ2ペーパーモデル&オリジナルステッカー付

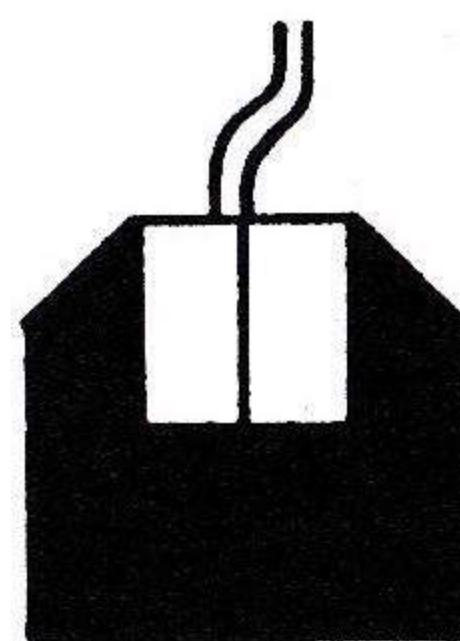
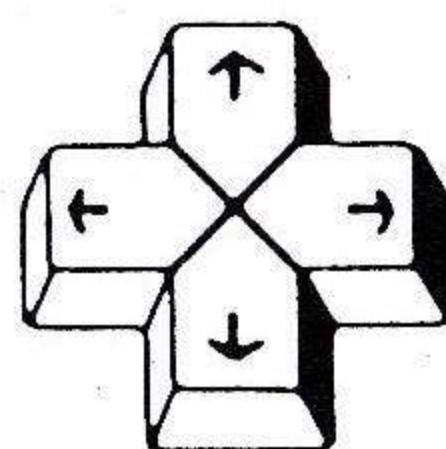
アウトロー水滸伝

ゲームの説明

●このステージの目標は、川にかかる橋3箇所を壊すことです。自分の部隊は10部隊あり、そのうち、8～10部隊のみが橋を壊すことができます。

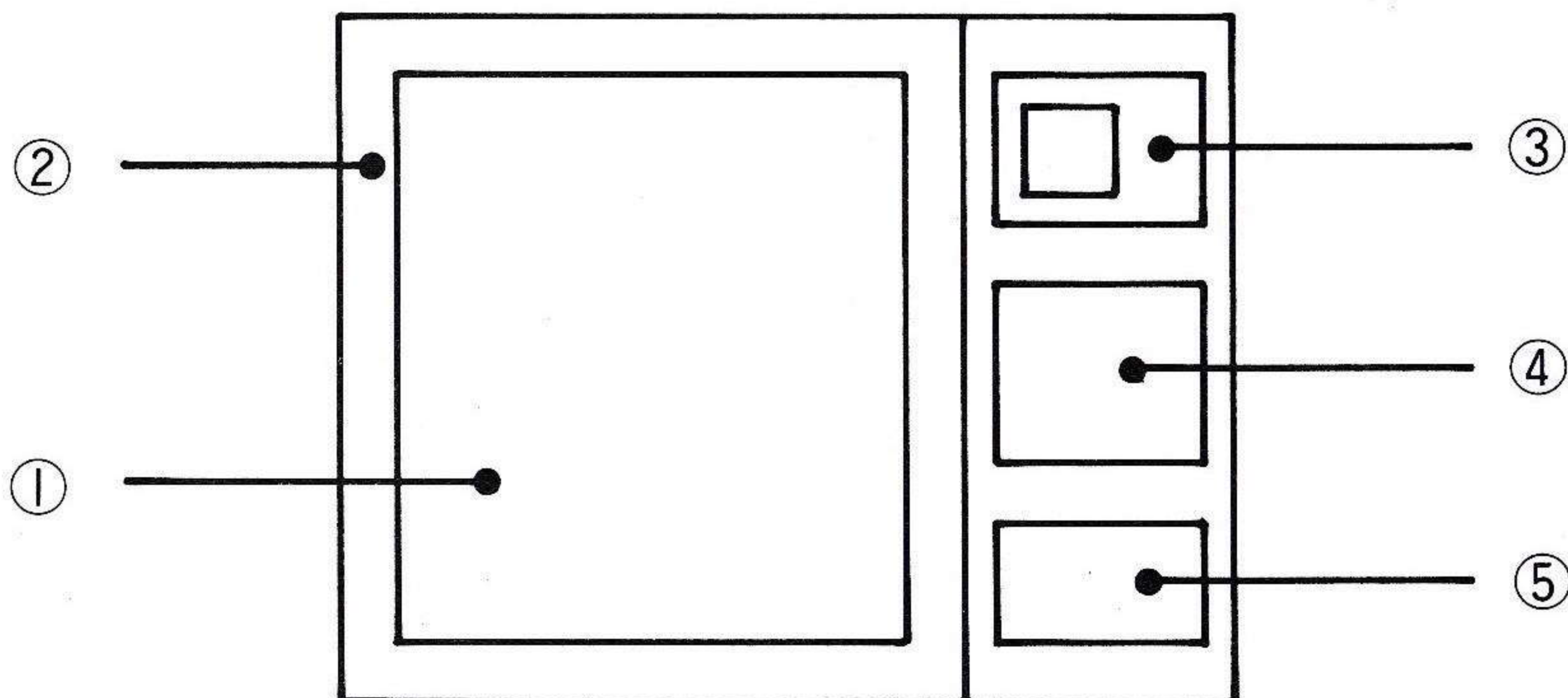
家をすべて敵の部隊に壊されるとゲームオーバーです。

●このゲームはリアルタイムゲームですので、ウィンドーを開いている時以外は、敵も見方も同時に動いています。このため、プレイヤーが見ていないマップエリアで物事がいつの間にか終わってしまう（家が壊されたり、部隊が戦闘に入ったり）ことがないよう、「システム割り込み」が発生します。

ゲーム中にシステム割り込みが入りますと、自動的にウィンドーが開き、確認を求めてくるので、それぞれに対処してください。

カーソルを8方向に移動
左クリック　決定／ウィンドー表示
右クリック　キャンセル

カーソルを8方向に移動
スペース　決定／ウィンドー表示
リターン　キャンセル

※クリック・・・マウスのボタンを押すこと。

通常ＨＥＸ画面

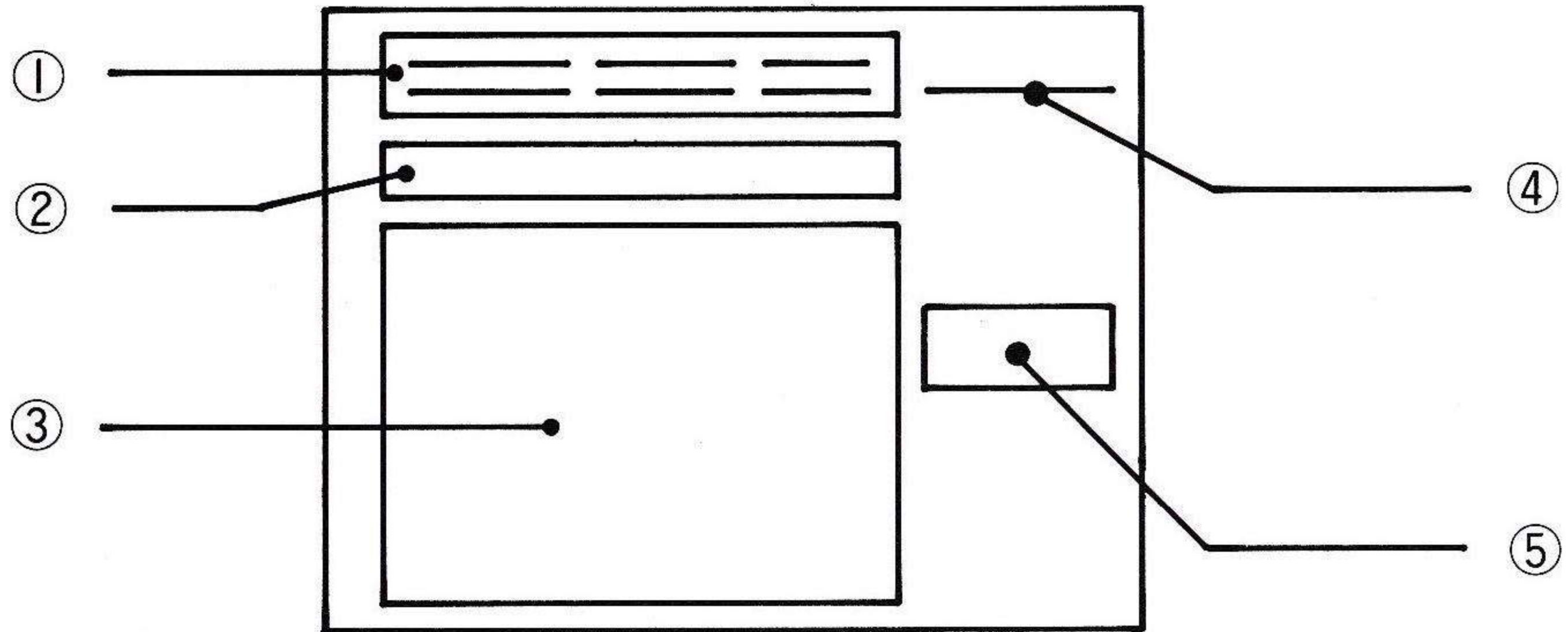
①この中でウィンドーを使ってゲームをすすめます。
②この部分をクリックするとマップが移動します。
③フルマップエリア
　マップのイメージが表示されます。中のＢＯＸをつかむことで、画面をずらすことができます。
④部隊ステータスエリア
　１～１０部隊の部隊情報が表示されます。クリックすることにより、その部隊の位置を確認できます。
⑤メッセージエリア
　ウィンドーを開いたときや、部隊のメッセージが表示されます。

戦　闘　画　面

①このエリアには、他で戦闘している部隊が表示されます。クリックすると、その部隊へ画面を移します。

②戦闘している４人分の体力ゲージです。

③この中で部隊の戦闘がおこなわれます。

④ここをクリックするとＨＥＸ画面にもどります。

⑤この画面で戦闘している部隊のナンバーが表示されます。

コ　マ　ン　ド

□ていそくいどう
（あまり体力を消耗しません）
□こうそくいどう
（体力を消耗します）
□とらっぷ
（ｐ．２４トラップ参照）
□きゅうけい
（ステータスを回復します）
□てったいたいりょく
（撤退体力値）

オプションメニュー

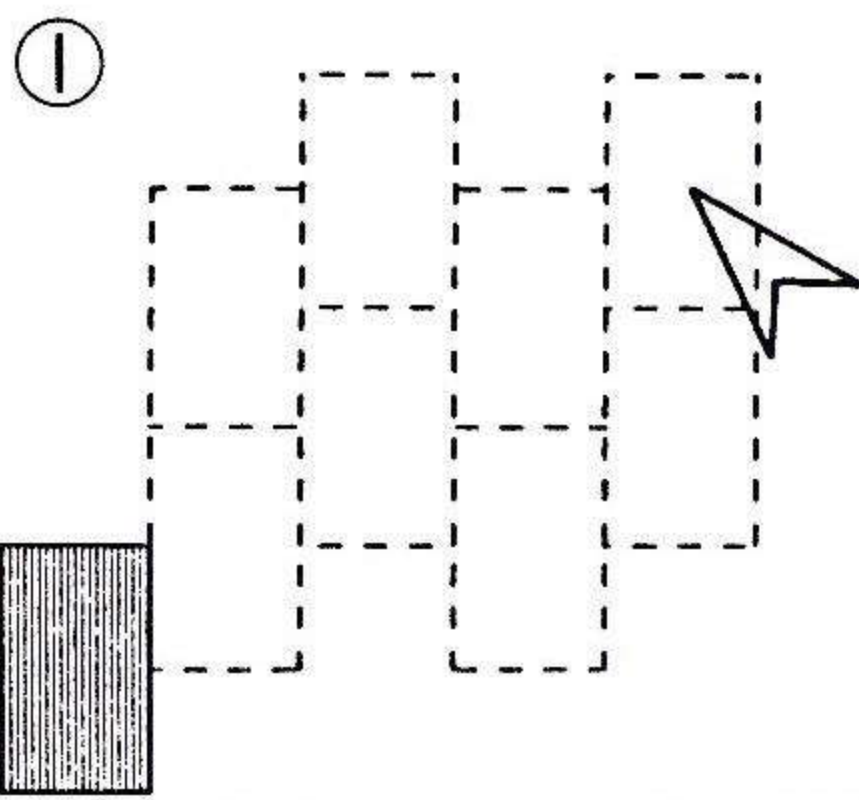
□じかんを止める
（動かす／止める）
□まっぷきりかえ
（ＭＡＰ全体が見れる）
□げーむすぴーど
（スピード調整）
□とらっぷあにめ
（見る／見ない）
□まっぷいどうりょう
（５段階でヘックスが飛ばせます）
□てったいたいりょくち
（全員見れます）
□わりこみすいっち
（各スイッチのＯＮ／ＯＦＦ）

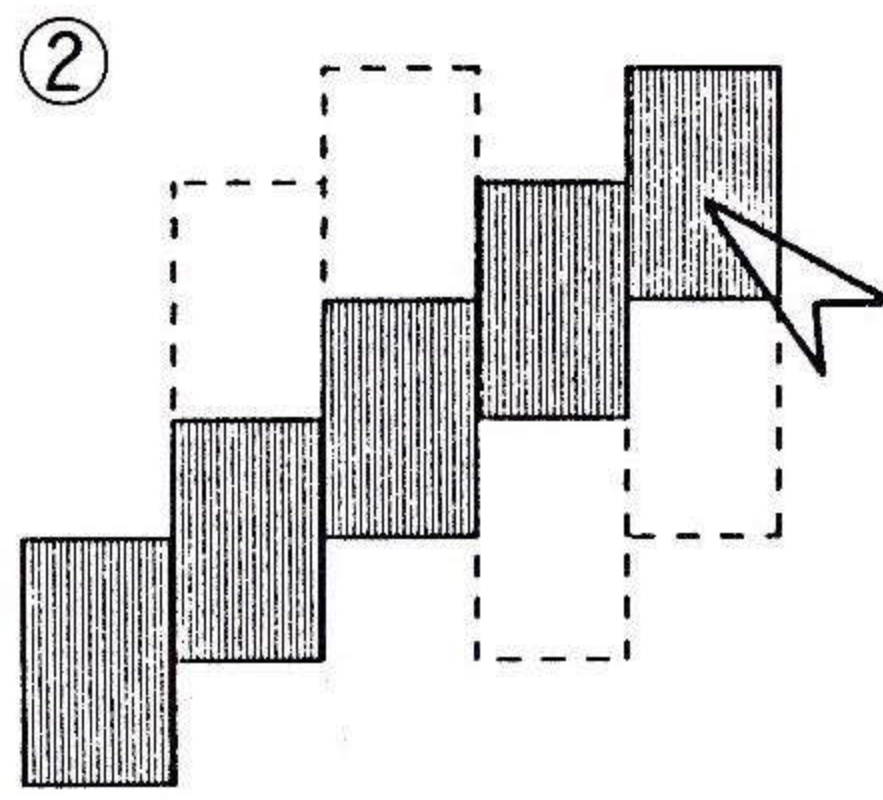
システム

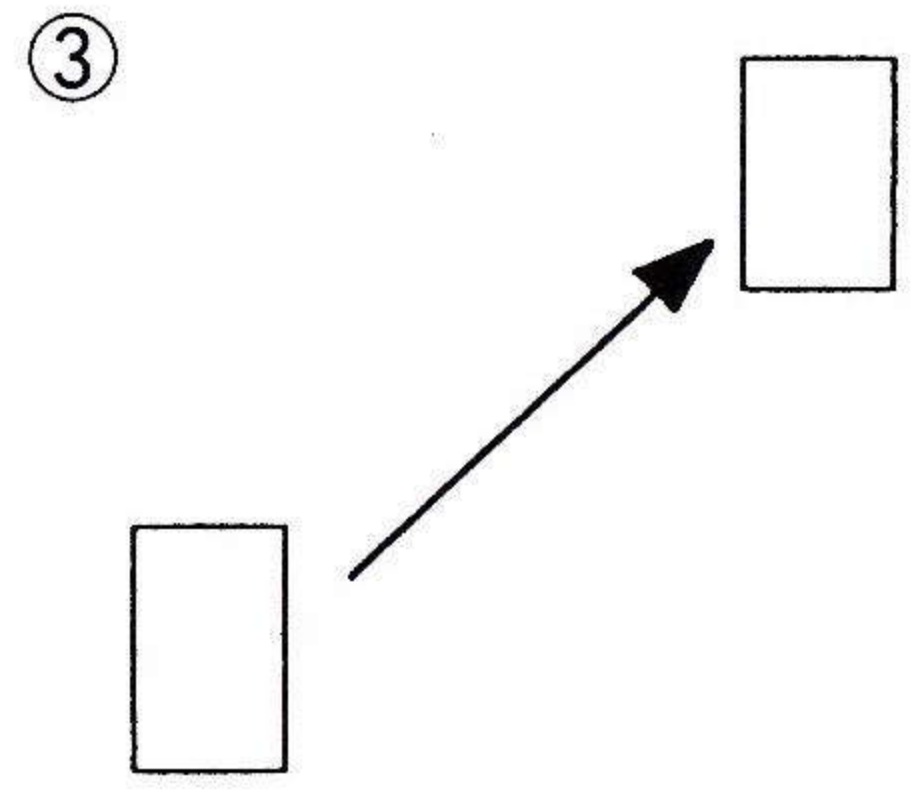
□がめんほせい
（セット アジャスト 機能）
□まうすいどうりょう
（スピード調整）
□おんがく
（ＯＮ／ＯＦＦ）
□せーぶ
（ＳＡＶＥします）
□ろーど
（ＬＯＡＤします）

部隊の動かし方

ゲームをはじめると、マップのちらばっている家から顔を出しているのが自分の部隊です。左上にかたまっているのが敵の部隊で操作することはできません。

動かしたい部隊を画面エリアに表示されるようにして、マウスカーソルで、そこを左クリックすると、そこから部隊コントロール用のウィンドーが開きます。

①

●メニューから高速・低速移動を選ぶと、その部隊の色が反転し、目的地をカーソルで合わせて、左クリック

②

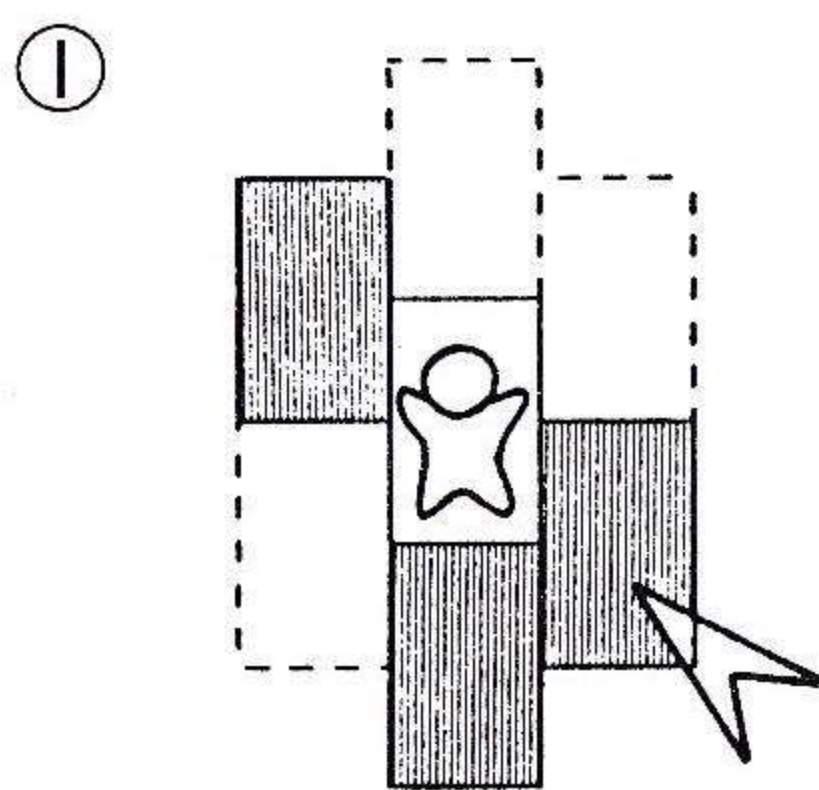
●目的地までの移動経路が反転します。

③

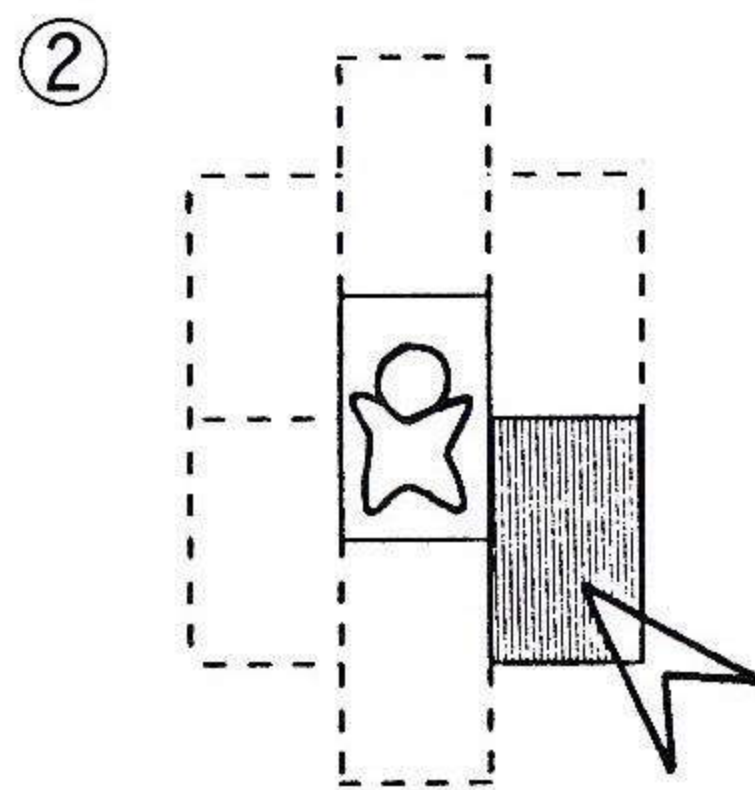
●もう一度、左クリックすると目標にセットされ時間とともに目的地に向かう。

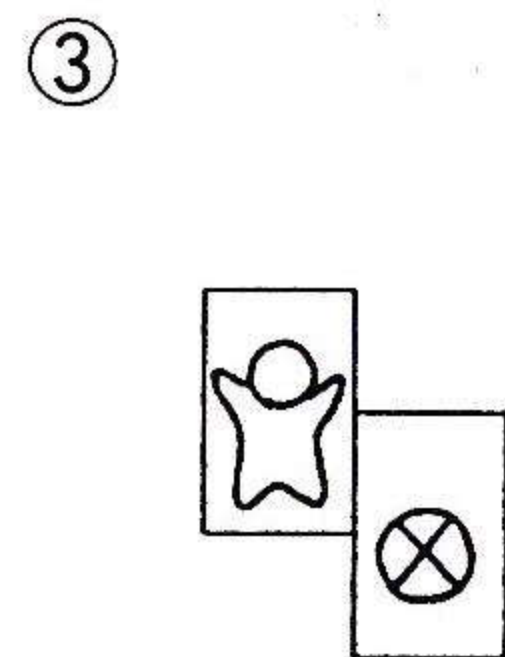
トラップ作成

トラップは完成するまで時間がかかるものもあり、体力も消費します。

完成すると部隊は、勝手に休息にはいります。未完成のトラップはないのと同じです。トラップにより、完成すると他のＨＥＸと見分けがつかなくなるのもあります。

橋を壊すときは、橋の回りのＨＥＸに移動してトラップと同じ手順でおこなってください。

①

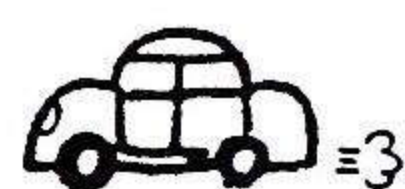
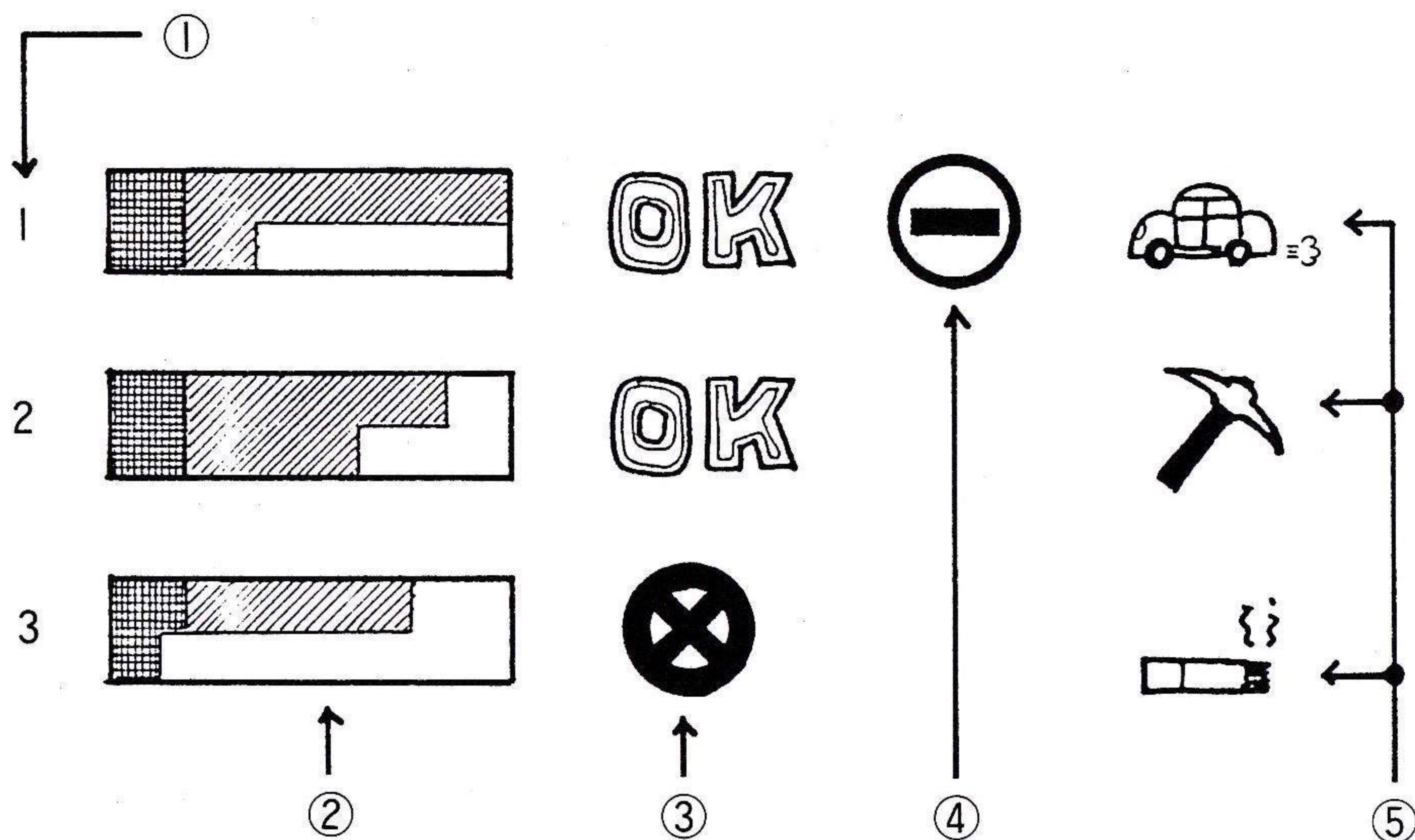
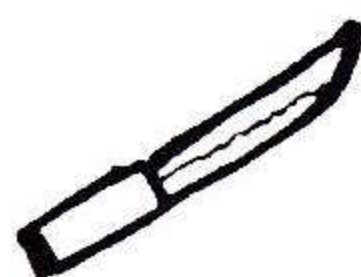
●メニューからトラップを選ぶと、部隊の回りでトラップの作れるＨＥＸのみ、反転。

②

●そのＨＥＸに作れるトラップがメッセージにでる。

③

●部隊はそのＨＥＸにトラップを作りはじめます。

ステータスエリアの見方

ＨＥＸ画面の中では、１０部隊分のステータスが常にリアルタイムで表示されています。また、それぞれのエリアにカーソルを合わせてクリックすることで、居場所も確認できます。

①部隊ＮＯ（その部隊の番号です）
②体力・武装ゲージ（上下に分かれており、上が武装度、下が体力を示します）
③体力マーカー（⊗がでると低速移動以上は、できなくなります）
④行動マーカー（部隊が何かしている時に、何らかの要因でストップしている時にでます。
⑤状態マーカー（その部隊の状態を表します）

最後に

このゲームの最も重要な要素の一つに、部隊の体力があります。体力ゲージが赤になると、部隊は、ほとんどの行動ができなくなります。体力は、何かの行動をしているときは時間とともに減っていきます。休息をすれば少しづつ回復していきますがゲージが赤のときは４倍ほど時間がかかります。また、家について休息すると６倍ほどのスピードで回復します。家が壊されているところでは速く回復できません。

戦闘のときは１部隊８人の内、４人が闘いますが体力ゲージに表示されるのは８人分の平均ですので戦闘画面の体力ゲージとずれが生じます。

ロードス島戦記

◆プロローグ

「ロードス」という名の島がある。「呪われた島」として名高い辺境の島だ。怪物がうごめく迷宮や、そして人を寄せつけぬ魔の領域が各地に存在している。

ほんの三十年ほど前には、「呪われた島」というその不吉な名前を証明してみせるかのように、西の山中にある「最も深き迷宮」と呼ばれる魔宮から、遙かなる古代に封印されていた、強大な力を持った魔神たちが解放され、ロードス中を恐怖のどん底にたたき落とすという事件が起こっている。

その魔神との激しい闘いは、一年余も続き、ロードスの各地に混乱と破壊の波が押し寄せたが、人間を初めエルフ、ドワーフらの光を信仰する者たちが協力して、再び魔神を封ずることができた。

かくして、戦乱の時代は終り、ロードスには元の退屈ではあるが平和な日々が取り戻されたのである。

しかし、それは束の間の平安にすぎなかった。やがて来る大きな災厄の前のほんの僅かな間の休息。

ロードス島の東南、賢人たちの国カノンの南の海上に浮ぶ暗黒の島マーモを、武力で統一する戦士が現れたのだ。その戦士の名はベルド。自ら暗黒皇帝の名を名乗り、恐怖でもって魔ものたちを支配していった。

邪悪な怪物たちの軍団が、暗黒皇帝の元に密かに召集されつつあった。

そして、その影に一人の魔女の存在があることはまだ誰も知らない。その者の名も魔法の力も、いかなる場所で生まれ、いかなる生き様をおくってきたのかも･･･

人々は再び訪れようとしている戦乱の予兆から目を背けるように、日々の暮しを送っていた。

そんなロードス島の東の大国アラニアの片田舎、ザクソンの村に正義の志に燃える若き冒険者たちがいた。

◆特徴

広大なマップ、１００種以上のモンスター、２００以上のアイテム、８０以上の魔法、３０層に及ぶダンジョンマップは、臨場感高まる３Ｄ表示、これらによって作り上げられた世界の中を、パーン、エト、ディードリッド、ギム、ウッドチャック、スレインの６人は謎の魔女“カーラ”を追い求め、ロードス中を旅する正統派本格的ファンタジーＲＰＧ“ロードス島戦記・灰色の魔女”

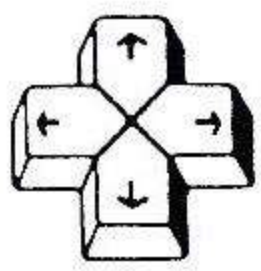
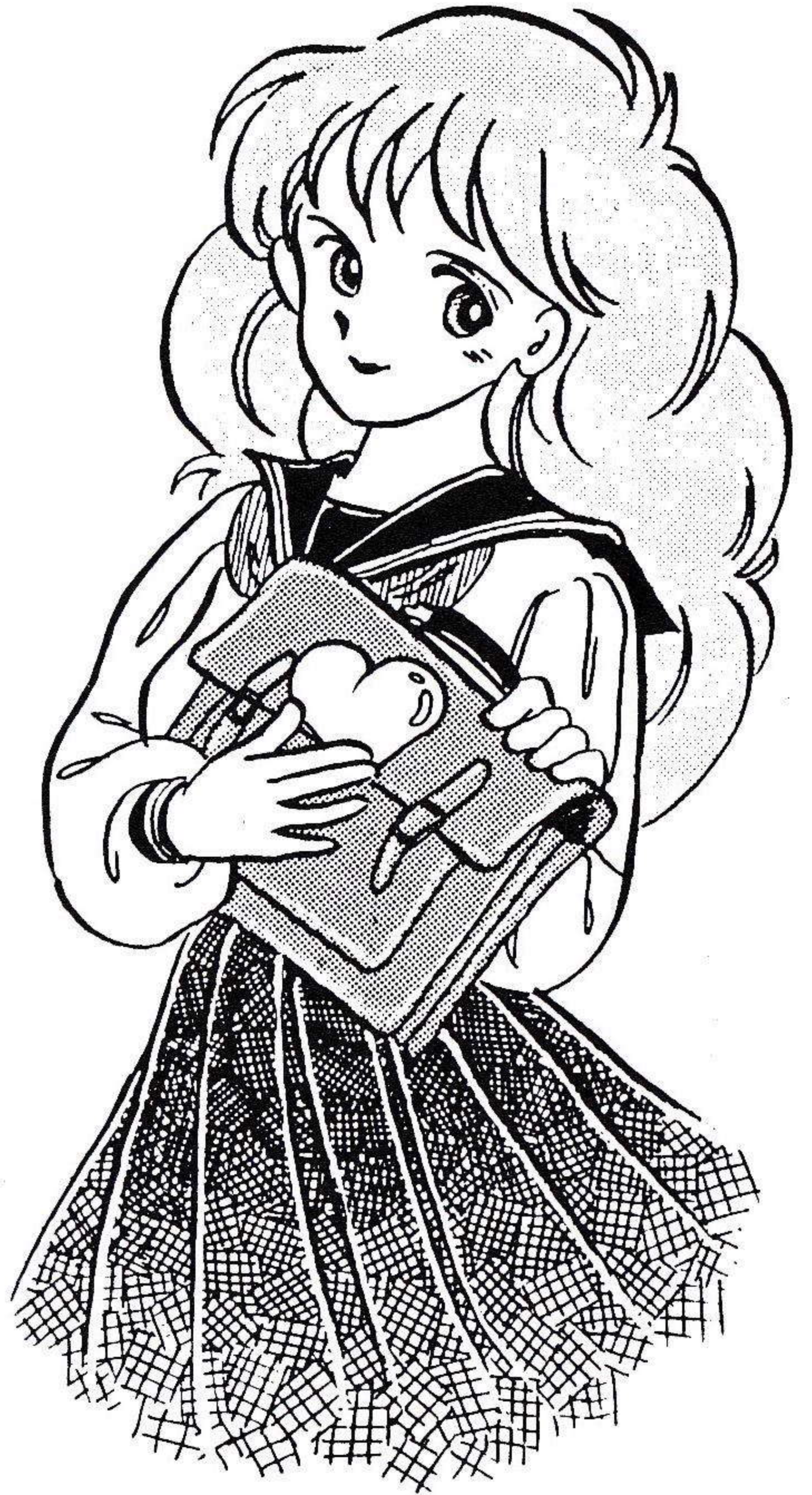
ランス

ディスクの３枚目をドライブに入れしばらくすると、タイトルが出てきます。スペースキー（Ｂボタン）を押す。

はじめに

年齢を聞いてくるので、正直に応えてね。子供は見ちゃいけないぞ！

カーソルの上下で選択して下さい。

操作方法

キーボード		ジョイスティック	
上下に移動		上下に移動	
スペース	進行	Ａボタン	決定
リターン	決定	Ｂボタン	進行

タイトル画面、スペースキーを押すと、始まるよ。

先取りプレイだよ。カーソルで選択してリターンで決定だよ。

３種類のクイズがあります。たくさん正解するとＣＧが見れるぞ。

ゲーム以外にもたくさんの情報が入っているぞ。

ごめんなさいコーナー

BLASTER　BURN(#0)バグ修正プログラム

ディスクステーション7号のブラスターバーンで、一部機種で暴走してしまうバグが見つかりましたので、そのバグ修正のプログラムを紹介します。

■使用法■

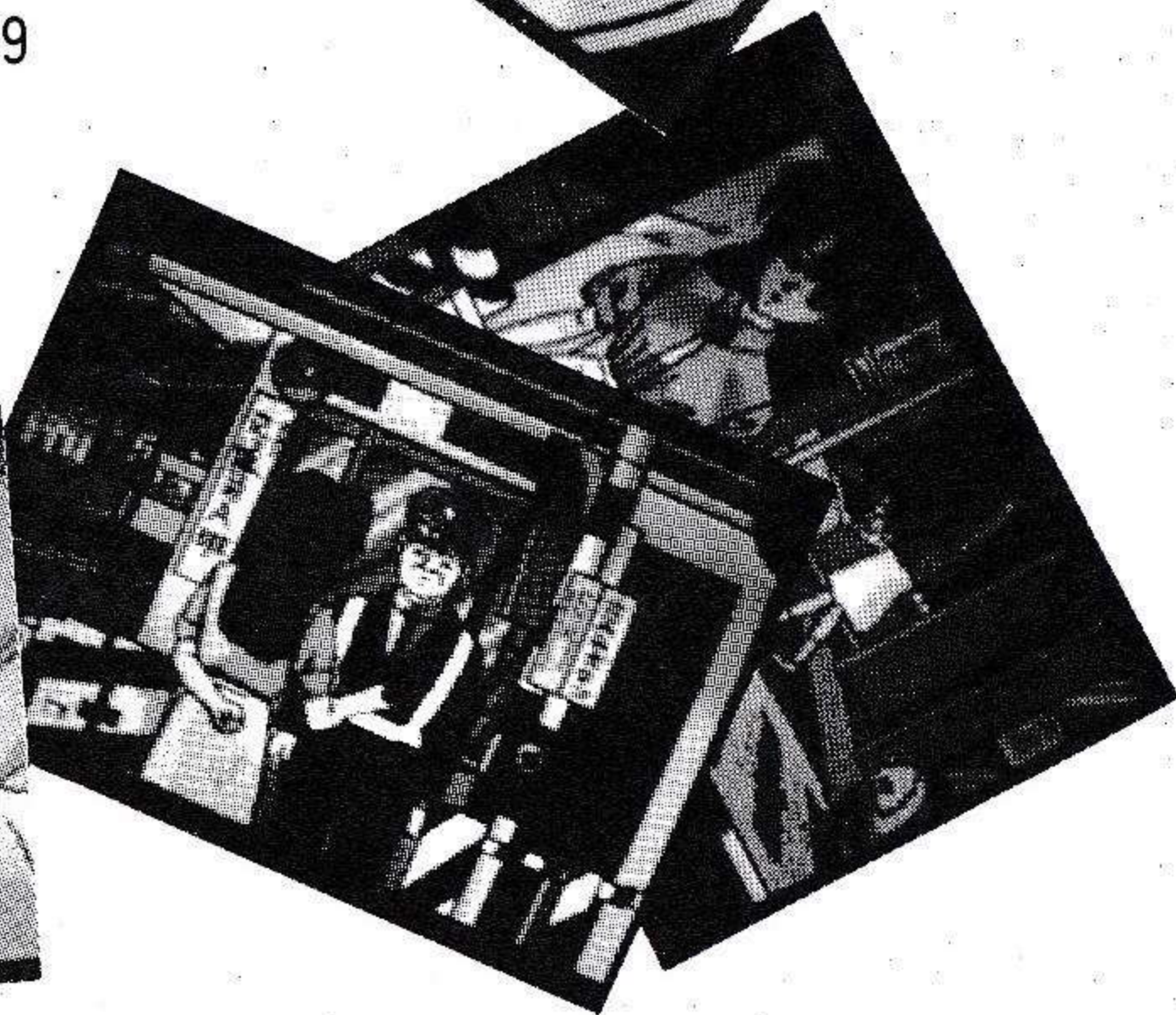
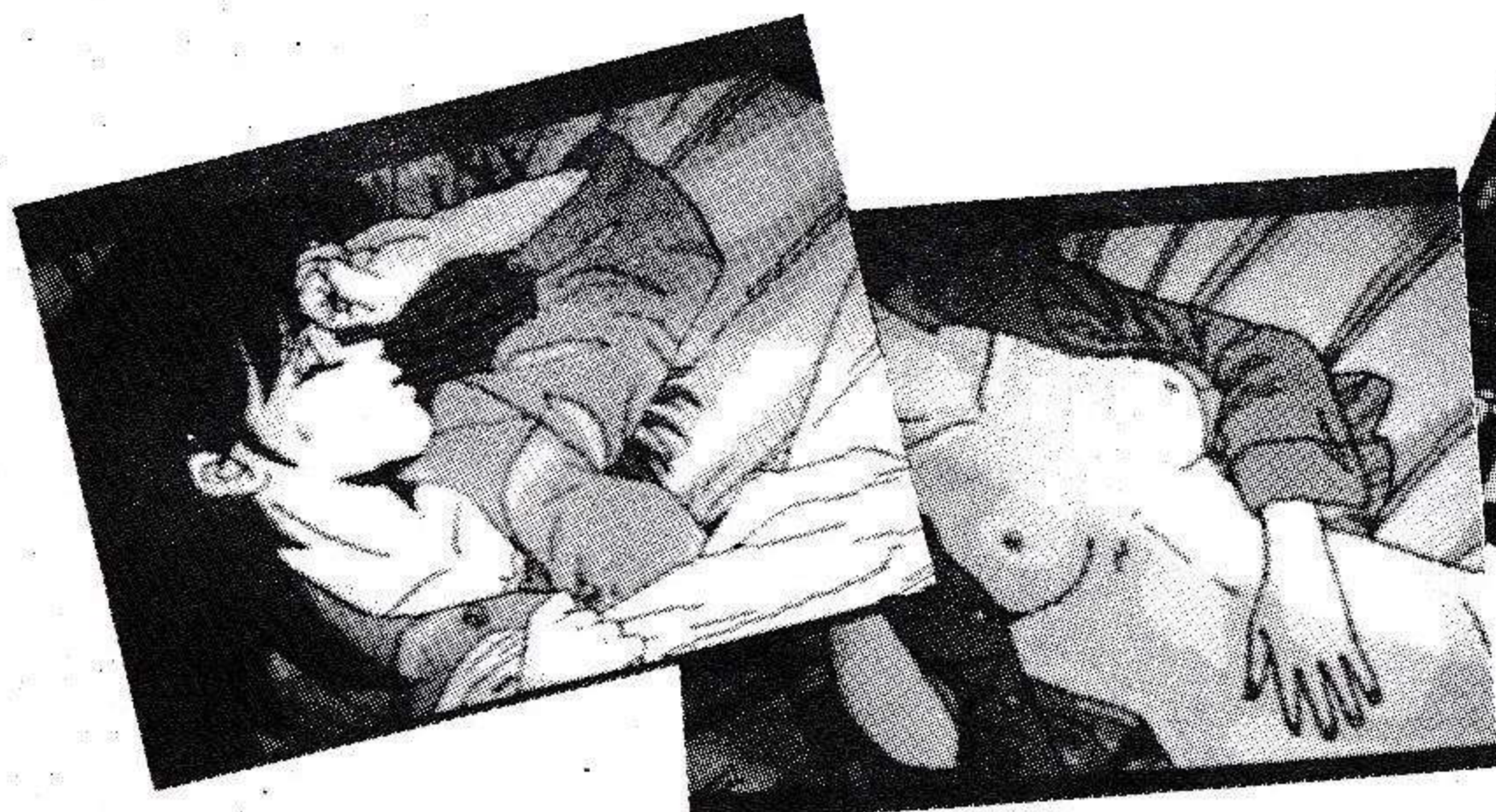
①ディスクの3枚目のコンテンツで
『BB#0　BUG修正プログラム』を選びます。

②「ディスクステーション7号の2のディスクを入れて下さい」と出るので、その通りにして下さい。

※ディスクのライトプロテクトは、書き込み可能な状態にしておいて下さい。

ジャストのお知らせ

ディスクステーション7号に載る予定だった、ジャストの「私鉄沿線殺人事件」が落ちちゃったけど、その理由は、途中で、グラフィックの総入替をしたため、締め切りに間にあわなくなってしまったということです。

そこで、ジャストさんから、ゴメンなさいということでさらに、きれいになった画面写真をたくさん送ってきてくれたぞ！　しかも、ディスクステーション9号で掲載が決定したんだ。(もちろん先取りだよ)

アレスタ２ゲーム大会

主催／㈱ＣＯＭＰＩＬＥ

１１月中旬～１２月下旬にかけて、コンパイル主催のアレスタ２ゲーム大会がおこなわれるぞ！
豪華な賞品も用意しているので、友達もさそって遊びに来てね！！

日程

１１月１２日（ＳＵＮ）　広島　パソコンＣＩＴＹ
１１月１９日（ＳＵＮ）　東京　シントクエコー店・３Ｆ
１１月２４日（ＦＲＩ）　発売日
１１月２６日（ＳＵＮ）　札幌　そうご電気
１２月　３日（ＳＵＮ）　福岡　ベスト電気本店・７Ｆ
１２月１０日（ＳＵＮ）　名古屋　栄電社テクノナゴヤ
１２月１６日（ＳＡＴ）　神戸　星電社三ノ宮本店・南館
１２月１７日（ＳＵＮ）　大阪　Ｊ＆Ｐテクノランド３Ｆ
１２月２３日（ＳＡＴ）　広島　パソコンＣＩＴＹ
１２月２４日（ＳＵＮ）　東京　シントクエコー店・３Ｆ

時間

１４：００～１６：００

イベント内容

○アレスタ２紹介
○ゲーム大会
○表彰式

賞品

１位（１名）　ＣＤラジカセ
２位（１名）　ＣＤプレイヤー
３位（１名）　ヘッドフォンステレオ

その他、参加者全員に参加賞あり。

DSソフトウェアスクール作品募集

入賞作品で、DSに掲載が適切だと思われるものは、DSに掲載されます。

また、パッケージ・ソフトとして販売される場合もあり、その場合は当社規定の印税が支払われます。

入賞作品は、コンパイルクラブ誌上で審査委員がアドバイスを加え、紹介します。

プログラムは、MSX2またはMSX2+で動くもので、ディスクに保存したもの。

未発表のオリジナルプログラムであること。部分的にでも他人のものをコピーしたものや二重投稿はだめ。

プログラム内容は、まったく自由です。

●応募上の注意

1. ディスクシールに、①タイトル②本名／ペンネーム③年齢／学校名・勤務先④住所／郵便番号⑤電話番号をていねいに書いて、ディスクに貼って下さい。
2. 実行方法・遊び方・氏名・電話番号等を記入した手紙の左肩を閉じて同封して下さい。
3. 郵送する時は、郵送料を郵便局等で確認し、正確に切手を貼って下さい。
4. 返却はできませんので、コピー等をした上でお送り下さい。
5. 作品批評を希望される方は、返信用として、72円切手を貼った定形封筒に住所・氏名をていねいに書いて同封して下さい。

入賞者は、㈱コンパイルと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。

あて先

〒732

広島市南区大須賀町17－5

シャンボール広交210号

㈱コンパイル「DS・SS」係

通　販

現在、以下の商品を通信販売しています。

ディスクステーション

創刊準備号	９８０円	（外税方式）
創刊号	１９８０円	（外税方式）
２号	１９８０円	（外税方式）
３号	１９８０円	（外税方式）
４号	１９８０円	（外税方式）
５号	１９４０円	（外税方式）
６号	１９４０円	（外税方式）

ディスクステーション・スペシャル

春号	３９８０円	（外税方式）
初夏号	４８００円	（外税方式）
夏休み号	３８８０円	（外税方式）
秋号	３８８０円	（外税方式）

真・魔王ゴルベリアス　７８００円（外税方式）

欲しい商品の金額に消費税を３％プラスした金額と送料１個につき２１０円を合計して、現金書留か郵便小為替で商品名と自分の名前、電話番号などを記入して、

「通信販売なのう」係

として送って下さい。

入　会

コンパイルクラブ入会案内

入会すれば、会員証に雑誌コンクラ、コンクラ地下版、プレゼントなど、たっくさんの豪華な特典があります。

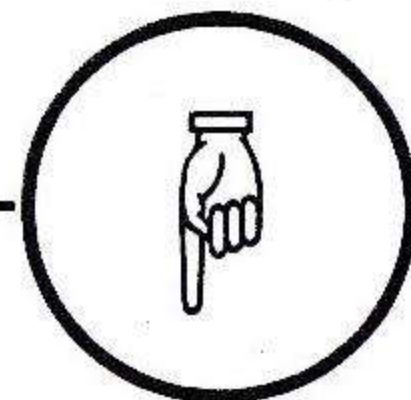
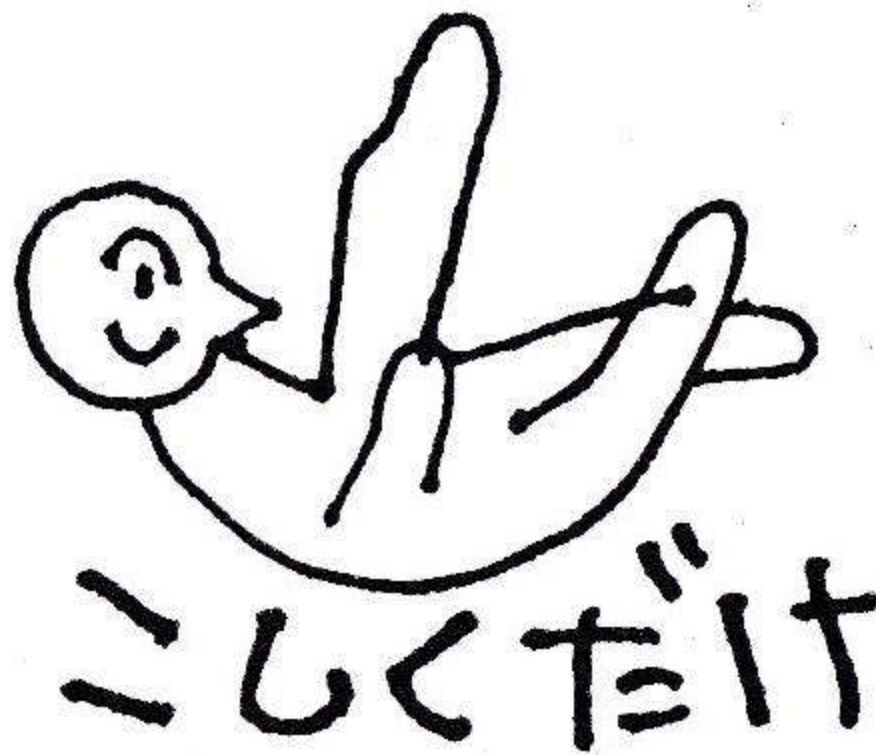
入会方法？

年会費として１０００円いるけど、入会金は無料。入会希望者は、定額小為替か１００円以下の切手を１０００円分ほど、

「入会ねんねん」係

まで、ざっと送ってね。

ARMAGEDDON
1989 Disc station

●編集の都合により、一部変更する場合がありますが、御了承下さい。
●ＭＳＸマークは、アスキーの登録商標です。

あて先
〒732　広島市南区大須賀町17－5
シャンボール広交210
株式会社　コンパイル
それぞれの係まで！